

1.	<b>Nazwa kierunku</b>	<b>informatyka</b>
2.	Wydział	Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych
3.	Cykl rozpoczęcia	2024/2025 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	niestacjonarna

Kod efektu uczenia się kierunku	Efekty uczenia się Po ukończeniu studiów pierwszego stopnia o profilu ogólniakademickim na kierunku studiów informatyka absolwent:	Kody charakterystyk II stopnia PRK do których odnosi się efekt kierunkowy
<b>WIEDZA</b>		
IN_W01	zna i rozumie zagadnienia z matematyki i fizyki w zakresie niezbędnym do formułowania i rozwiązywania problemów w obszarze informatyki;	2018_P6S_WG
IN_W02	zna i rozumie w zaawansowanym stopniu możliwe zastosowania metod informatyki w różnych dziedzinach nauki i techniki. Rozumie wyzwania cywilizacyjne związane z rozwojem tych metod, w tym metod sztucznej inteligencji;	2018_P6S_WG, 2018_P6S_WK
IN_W03	ma zaawansowaną wiedzę w zakresie programowania, implementacji algorytmów, paradygmatów i stylów programowania, metod weryfikacji poprawności programów, języków formalnych oraz różnych środowisk programistycznych;	2018_P6S_WG
IN_W04	posiada zaawansowaną wiedzę z różnych działów informatyki i wybranych dyscyplin pokrewnych, w tym zna i rozumie podstawy teoretyczne, reguły projektowania i związki z różnymi aspektami nauki i techniki;	2018_P6S_WG, 2018_inż_P6S_WG
IN_W05	ma wiedzę w zakresie funkcjonowania i zarządzania systemami informatycznymi, w tym zarządzania projektami zespołowymi;	2018_P6S_WG
IN_W06	ma poszerzoną wiedzę w zakresie współczesnych systemów komputerowych;	2018_P6S_WG, 2018_inż_P6S_WG
MOB.2023_W01	ma zaawansowaną wiedzę na temat wybranych teorii i metod naukowych, zna zagadnienia charakterystyczne dla wybranej dyscypliny nauki oraz rozumie jej związek z wiodącą dyscypliną kierunku studiów	2018_P6S_WG
MOB.2023_W03_VP	rozumie związek zagadnień prawnych, szczególnie w zakresie praw i obowiązków obywatelskich oraz ich realizacji, z wiodącą dyscypliną kierunku studiów w szczególności podstawowe pojęcia i zasady z zakresu ochrony własności przemysłowej i prawa autorskiego	2018_P6S_WK
OMU.2023_W01	ma zaawansowaną wiedzę na temat wybranych teorii i metod naukowych oraz zna zagadnienia charakterystyczne dla wybranej dyscypliny nauki w kontekście innych dyscyplin	2018_P6S_WG
<b>UMIEJĘTNOŚCI</b>		
IN_U01	potrafi pracować indywidualnie i w zespole, potrafi kierować małym zespołem, potrafi opracować i zrealizować harmonogram prac zapewniający dotrzymanie terminów;	2018_P6S_UO
IN_U02	potrafi opracować szczegółową dokumentację dotyczącą realizacji zadania projektowego i przygotować opracowanie wyników realizacji tego zadania;	2018_P6S_UW, 2018_inż_P6S_UW
IN_U03	potrafi przygotować i przedstawić prezentację ustną, dotyczącą realizacji zadania projektowego i poprowadzić dyskusję dotyczącą przedstawionej prezentacji;	2018_P6S_UK
IN_U04	potrafi określić i realizować proces samokształcenia się m.in. w celu podnoszenia kompetencji zawodowych; potrafi pozyskiwać informacje z literatury, baz danych oraz innych właściwie dobranych źródeł, potrafi integrować uzyskane informacje, dokonywać ich interpretacji, a także wyciągać wnioski oraz formułować i uzasadniać opinie;	2018_P6S_UU
IN_U05	potrafi posługiwać się zaawansowanymi metodami, technikami i narzędziami informatycznymi do rozwiązywania złożonych problemów; potrafi wykorzystywać nowe technologie integrując wiedzę z różnych dziedzin;	2018_P6S_UW, 2018_inż_P6S_UW

IN_U06	potrafi praktycznie wykorzystać metodyki i narzędzia wspomagające zarządzanie przedsięwzięciami informatycznymi zgodnie z aktualnymi standardami;	2018_P6S_UW, 2018_inż_P6S_UW
IN_U10	komunikuje się z otoczeniem jasno i zrozumiale w języku obcym na poziomie B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego wykorzystując posiadaną wiedzę oraz terminologię;	2018_P6S_UK
MOB.2023_U01	stawia pytania i analizuje problemy badawcze oraz znajduje ich rozwiązania, wykorzystując wiedzę, umiejętności i zdobyte doświadczenia z zakresu wybranej dyscypliny nauki w powiązaniu z wiodącą dyscypliną studiowanego kierunku. Komunikuje rezultaty swojej pracy w sposób jasny i zrozumiały nie tylko dla specjalistów	2018_P6S_UK, 2018_P6S_UW
OMU.2023_U01	ma zaawansowane umiejętności stawiania pytań badawczych i analizowania problemów lub ich praktycznego rozwiązywania na podstawie pozyskanej wiedzy oraz zdobytych doświadczeń i umiejętności z zakresu wybranej dyscypliny nauki w kontekście innych dyscyplin	2018_P6S_UW

#### KOMPETENCJE SPOŁECZNE

IN_K01	ma świadomość ważności i rozumie pozatechniczne aspekty i skutki działalności zawodowej informatyka i związanej z tym odpowiedzialności za podejmowane decyzje;	2018_P6S_KO
IN_K02	postępuje etycznie, rozumie znaczenie uczciwości intelektualnej w działaniach własnych i innych osób. Jest gotów dbać o dorobek i tradycję zawodu informatyka;	2018_P6S_KR
IN_K03	zna zasady przedsiębiorczości innowacyjnej, potrafi działać kreatywnie;	2018_P6S_KO
IN_K04	rozumie potrzebę interdyscyplinarnego podejścia do rozwiązywanych problemów i jest gotów do zasięgnięcia opinii ekspertów w przypadku trudności z samodzielnym rozwiązaniem problemu;	2018_P6S_KK
MOB.2023_K01	jest gotów do wypełniania zobowiązań społecznych, współorganizowania działalności na rzecz środowiska społecznego oraz wykazuje się otwartością na pochodzące z nauki rozwiązania problemów poznawczych i praktycznych	2018_P6S_KK, 2018_P6S_KO
OMU.2023_K01	uznaje i wykorzystuje wiedzę z różnych dziedzin oraz jest gotów do zmiany opinii w świetle naukowo potwierdzonych argumentów	2018_P6S_KK

Kod efektu uczenia się kierunku	<b>Efekty uczenia się prowadzące do uzyskania kompetencji inżynierskich</b> Po ukończeniu studiów pierwszego stopnia o profilu ogólnoakademickim na kierunku studiów informatyka absolwent:	Kody charakterystyk II stopnia PRK do których odnosi się efekt kierunkowy
<b>WIEDZA</b>		
IN_W07	zna i rozumie w stopniu zaawansowanym metody, techniki i narzędzia informatyczne stosowane do rozwiązywania złożonych problemów informatycznych;	2018_P6S_WG
IN_W08	zna specjalistyczne techniki, metody oraz narzędzia wykorzystywane w procesie rozwiązywania zadań informatycznych, głównie o charakterze inżynierskim, z zakresu szeroko pojętych zagadnień informatyki;	2018_P6S_WG, 2018_inż_P6S_WG
MOB.2023_inż_W02_P	rozumie związek zagadnień dotyczących przedsiębiorczości z wiodącą dyscypliną kierunku studiów, myśli w sposób przedsiębiorczy	2018_P6S_KO, 2018_inż_P6S_WK
<b>UMIEJĘTNOŚCI</b>		
IN_U07	potrafi projektować obiekty, narzędzia i systemy oraz opracowywać metody ich zastosowania w sposób zgodny z regułami i dobrymi praktykami, obowiązującymi w różnych obszarach informatyki i wybranych dyscyplin pokrewnych;	2018_inż_P6S_UW
IN_U08	potrafi wskazać i oszacować czynniki wpływające na wydajność systemów komputerowych, mikroprocesorowych lub mikrokontrolerów oraz eksperymentalnie wyznaczyć odpowiednie parametry;	2018_inż_P6S_UW
IN_U09	potrafi wykorzystać zaawansowaną, specjalistyczną wiedzę z różnych działów informatyki i dyscyplin pokrewnych, do rozwiązywania zadań inżynierskich;	2018_inż_P6S_UW