

Efekty kształcenia dla:

1.	Nazwa kierunku	architektura informacji
2.	Cykl rozpoczęcia	2018/2019 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki

Kod efektu kształcenia kierunku	Efekty kształcenia Po ukończeniu studiów pierwszego stopnia o profilu ogólnoakademickim na kierunku studiów architektura informacji absolwent:	Kody efektów kształcenia obszarów do których odnosi się efekt kierunkowy
WIEDZA		
K_W01	Dysponuje wiedzą na temat architektury informacji oraz wynikających z jej przedmiotu i metodologii badań relacji z innymi obszarami, dziedzinami i dyscyplinami nauki.	P6S_WG (n. hum.), P6S_WG (n. spo.), P6S_WG (n. ści.)
K_W02	Zna podstawowe metody, techniki i narzędzia gromadzenia, organizacji, przetwarzania, przechowywania, ochrony oraz analizy i prezentacji (w tym wizualizacji) danych i informacji.	P6S_WG (n. hum.), P6S_WG (n. tech.)
K_W03	Wykazuje się znajomością teorii, zasad, metod, technik i narzędzi projektowania wizualnego.	P6S_WG (n. hum.)
K_W04	Posiada ogólną wiedzę na temat strukturyzacji zawartości różnego typu przestrzeni i obiektów informacyjnych z uwzględnieniem zasad użyteczności, funkcjonalności i estetyki.	P6S_WG (n. hum.)
K_W05	Ma uporządkowaną wiedzę na temat źródeł informacji, ich typów i jakości, oraz zna metody opisu, organizacji i udostępniania treści w systemach informacyjnych.	P6S_WG (n. hum.)
K_W06	Posiada wiedzę o metodach i narzędziach wyszukiwania informacji w źródłach drukowanych (bibliografie tradycyjne, dokumenty archiwalne) i elektronicznych (komputerowe bazy danych, internetowe serwisy informacyjne, biblioteki cyfrowe).	P6S_WG (n. hum.)
K_W07	Zna zasady redagowania różnego typu tekstów w zależności od grupy odbiorców, nośnika i środowiska publikacji.	P6S_WG (n. hum.)
K_W08	Ma podstawową wiedzę o psychologicznym, społecznym i kulturowym funkcjonowaniu człowieka w e-społeczeństwie oraz jego potrzebach informacyjnych.	P6S_WK (n. hum.), P6S_WK (n. spo.)
K_W09	Rozumie potrzebę ciągłej edukacji, zna metody i narzędzia zdobywania wiedzy oraz organizacji cyfrowych materiałów dydaktycznych.	P6S_WK (n. hum.)
K_W10	Posiada wiedzę o ochronie własności przemysłowej i prawie autorskim.	P6S_WK (n. hum.), P6S_WK (n. spo.)
K_W11	Ma ogólną wiedzę na temat funkcjonowania przedsiębiorstw, systemów, metod i procesów zarządzania oraz dystrybucji produktów i usług, zwłaszcza cyfrowych.	P6S_WK (n. hum.), P6S_WK (n. spo.)
UMIEJĘTNOŚCI		
K_U01	Potrafi dokonać wyboru odpowiednich źródeł, ocenić ich jakość, zaplanować strategię wyszukiwawczą oraz efektywnie przeprowadzić proces wyszukiwania korzystając z różnego typu narzędzi.	P6S_UW (n. hum.)
K_U02	Opanował umiejętność wykorzystywania w architekturze informacji wiedzy z dyscyplin pokrewnych w celu prowadzenia podstawowych badań naukowych i rozwiązywania praktycznych problemów.	P6S_UW (n. spo.), P6S_UW (n. tech.), P6S_UW (n. ści.)
K_U03	Potrafi rozpoznawać i analizować czynniki psychologiczne i społeczno-kulturowe w e-społeczeństwie w celu tworzenia produktów cyfrowych zgodnych z oczekiwaniami klientów.	P6S_UW (n. hum.), P6S_UW (n. spo.)
K_U04	Umie dokonać analizy zagrożeń informacyjnych i zaplanować strategię ochrony systemów informacyjnych oraz różnego typu dokumentów.	P6S_UW (n. hum.), P6S_UW (n. tech.)
K_U05	Potrafi gromadzić, reprezentować, strukturyzować, przetwarzać, analizować oraz prezentować dane i informacje za pomocą różnych aplikacji komputerowych, wykorzystując narzędzia lingwistyczne, w tym języki informacyjne.	P6S_UW (n. hum.), P6S_UW (n. tech.)
K_U06	Jest przygotowany do projektowania i tworzenia produktów cyfrowych z wykorzystaniem programów graficznych.	P6S_UW (n. hum.)
K_U07	Potrafi zaplanować przestrzeń informacyjną, stosując zasady projektowania wizualnego.	P6S_UW (n. hum.)
K_U08	Umie dokonać podstawowej analizy funkcjonowania i oceny istniejących systemów, procesów i usług informacyjnych.	P6S_UW (n. hum.), P6S_UW (n. tech.)
K_U09	Posiada umiejętność rozumienia i tworzenia różnego typu komunikatów i dłuższych wypowiedzi, dbając o poprawność językową i terminologiczną tekstu.	P6S_UK (n. hum.)
K_U10	Potrafi jasno formułować poglądy i przedstawiać argumentację, posługując się faktami z wiarygodnych źródeł informacji.	P6S_UK (n. hum.)
K_U11	Posiada umiejętność rozumienia oraz tworzenia różnego typu tekstów pisanych i ustnych wymagającą wiedzy systemowej o języku w zakresie jego struktur gramatycznych, leksyki i fonetyki. Porozumiewa się w języku obcym z wykorzystaniem różnych kanałów i technik komunikacyjnych w zakresie właściwym dla danego obszaru wiedzy.	P6S_UK (n. hum.)

K_U12	Potrafi współdziałać w grupie, jest przygotowany do organizowania i kierowania pracą zespołu oraz efektywnie planuje pracę własną.	P6S_UO (n. hum.), P6S_UO (n. spo.)
K_U13	Potrafi zaplanować i zrealizować zadania związane z podnoszeniem poziomu wiedzy i doskonalenia umiejętności.	P6S_UU (n. hum.)
KOMPETENCJE SPOŁECZNE		
K_K01	Ma świadomość postępu naukowego, dynamiki zmian w technologiach informacyjno-komunikacyjnych i ich wpływu na środowisko informacyjne; krytycznie ocenia zakres posiadanej wiedzy i umiejętności, jest otwarty na nowe idee i technologie.	P6S_KK (n. hum.), P6S_KK (n. tech.), P6S_KK (n. ści.)
K_K02	Wykorzystuje posiadaną wiedzę do rozwiązywania problemów pojawiających się w pracy zawodowej, w tym organizowania dostępu do informacji oraz jej prezentowania w taki sposób, aby była zrozumiała dla odbiorców.	P6S_KK (n. hum.), P6S_KK (n. tech.), P6S_KK (n. ści.)
K_K03	Rozumie rolę architekta informacji w kształtowaniu życia społecznego, współorganizuje i inicjuje działania na rzecz interesu publicznego, wykorzystując m. in. kompetencje informacyjne, językowe i komunikacyjne.	P6S_KO (n. hum.), P6S_KO (n. spo.)
K_K04	Wykazuje się przedsiębiorczością w realizacji podjętych zadań.	P6S_KO (n. spo.)
K_K05	Wykazuje gotowość do pełnienia - w sposób odpowiedzialny i respektujący zasady prawa, etyki zawodowej oraz inne normy społeczne - ról zawodowych związanych z projektowaniem przestrzeni informacyjnej i tworzeniem zasobów cyfrowych.	P6S_KR (n. hum.)