

|    |                           |  |
|----|---------------------------|--|
| 1. | <b>Nazwa kierunku</b>     | <b>filologia angielska</b>   |
| 2. | Wydział                   | Wydział Humanistyczny  |
| 3. | Cykl rozpoczęcia          | 2021/2022 (semestr zimowy), 2022/2023 (semestr zimowy), 2023/2024 (semestr zimowy), 2024/2025 (semestr zimowy) |
| 4. | Poziom kształcenia        | studia pierwszego stopnia  |
| 5. | Profil kształcenia        | ogólnoakademicki   |
| 6. | Forma prowadzenia studiów | stacjonarna  |

**Moduł kształcenia:** Praktyki zawodowe 1

**Kod modułu:** W1-FA-SW-S1-PZ1-3

**1. Liczba punktów ECTS:** 2

| <b>2. Zakładane efekty uczenia się modułu</b> |  |  |                                       |
|---|--|--|---------------------------------------|
| <b>kod</b>                                    | <b>opis</b>  | <b>efekty uczenia się kierunku</b>       | <b>stopień realizacji (skala 1-5)</b> |
| SW-S1-PZ1_K_1                                 | dokonyje krytycznej oceny własnych kompetencji i wyznacza ścieżki własnego rozwoju i kształcenia,  | FA1_K01                                  | 3                                     |
| SW-S1-PZ1_K_2                                 | uczestniczy w sprawnej komunikacji pomiędzy członkami zespołu twórczego / produkcyjnego  | FA1_K05<br>FA1_K07                       | 3<br>3                                |
| SW-S1-PZ1_U_1                                 | potrafi realistycznie zaplanować harmonogram zadań zawodowych przeznaczonych do realizacji w wyznaczonym czasie  | FA1_U02                                  | 3                                     |
| SW-S1-PZ1_U_2                                 | posiada umiejętności krytycznej obserwacji procesu produkcji, pozwalające na kreatywne uczestnictwo w pracach zespołu twórczego / produkcyjnego  | FA1_U02                                  | 3                                     |
| SW-S1-PZ1_U_3                                 | samodzielnie wykonuje powierzone mu zadania zgodne z charakterystyką zakładu pracy, rozwijając i wzbogacając kompetencje praktyczne zdobyte w toku studiów, potrafi zastosować zdobyte w toku studiów kompetencje teoretyczne w czasie wykonywania powierzonych mu zadań | FA1_U07<br>FA1_U08<br>FA1_U13<br>FA1_U21 | 2<br>2<br>2<br>2                      |
| SW-S1-PZ1_U_4                                 | wykonuje zadania przewidziane harmonogramem prac zespołu twórczego / produkcyjnego, rozwijając umiejętności pracy zespołowej,  | FA1_U07<br>FA1_U08<br>FA1_U13<br>FA1_U21 | 2<br>2<br>2<br>2                      |
| SW-S1-PZ1_W_1                                 | posiada wiedzę na temat funkcjonowania zakładu pracy działającego w branży rozrywki interaktywnej lub w branży mediów cyfrowych, zna i rozumie ekonomiczne, kulturowe i społeczne znaczenie branży   | FA1_W02<br>FA1_W15                       | 2<br>4                                |

|               |  |         |   |
|---------------|--|---------|---|
| SW-S1-PZ1_W_2 | posiada wiedzę na temat procesu produkcji i obiegu informacji w zakładzie pracy, uwzględniającą zespołowy charakter procesu produkcji, zna i rozumie podział kompetencji w zakładzie pracy | FA1_W15 | 4 |
|---------------|--|---------|---|

### 3. Opis modułu

|                          |  |
|--------------------------|--|
| <b>Opis</b>              | Celem praktyk zawodowych jest praktyczne przygotowanie studenta do realizowania przyszłych zadań zawodowych oraz zaznajomienie z realiami pracy w zakładach pracy, których profil działalności umożliwia kształcenie umiejętności opisanych w efektach kształcenia przyjętych dla specjalności studiów. Studenci specjalności Projektowanie rozrywki interaktywnej oraz lokalizacja gier i oprogramowania (SPRINT-WRITE) będą odbywać praktyki zawodowe w firmach zajmujących się produkcją lub dystrybucją gier komputerowych i wideo, firmach zajmujących się lokalizacją gier i lokalizacją oprogramowania lub w firmach działających w branży mediów cyfrowych, których profil działalności zapewnia realizację efektów kształcenia (na przykład reklama cyfrowa, usługi w zakresie tłumaczenia i lokalizacji serwisów internetowych, etc). Praktyki umożliwiają studentom gromadzenie doświadczeń w zakresie obserwacji pracy twórczej nad procesem tworzenia gry komputerowej, procesami tłumaczenia i lokalizacji gier i/lub oprogramowania, pracy w zespole twórczym oraz współuczestniczenie w tych procesach. Cele takie realizują ogólne założenia praktyk studenckich: rozwijania umiejętności nabytych podczas studiów, kształtowania umiejętności niezbędnych w przyszłej pracy zawodowej, przygotowanie studenta do samodzielnego wykonywania powierzonych mu zadań oraz wspieranie aktywizacji zawodowej studenta. |
| <b>Wymagania wstępne</b> | Zaliczenie pierwszego roku studiów.  |

### 4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu

| kod           | nazwa (typ)  | opis  | efekty uczenia się modułu  |
|---------------|--|---|--|
| SW-S1-PZ1_w_1 | Ewaluacja przez zakładowego opiekuna praktyk             | Zakładowy opiekun praktyk dokonuje oceny realizacji założonych celów praktyk zawodowych, którą przekazuje wydziałowemu opiekunowi praktyk zawodowych.             | SW-S1-PZ1_K_1, SW-S1-PZ1_K_2, SW-S1-PZ1_U_1, SW-S1-PZ1_U_2, SW-S1-PZ1_U_3, SW-S1-PZ1_U_4, SW-S1-PZ1_W_1, SW-S1-PZ1_W_2 |
| SW-S1-PZ1_w_2 | Ewaluacja przez wydziałowego opiekuna praktyk zawodowych | Wydziałowy opiekun praktyk zawodowych ocenia całościowy przebieg praktyk, ocenia przedłożoną dokumentację praktyk oraz poświadcza odbycie praktyk przez studenta. | SW-S1-PZ1_K_1, SW-S1-PZ1_K_2, SW-S1-PZ1_U_1, SW-S1-PZ1_U_2, SW-S1-PZ1_U_3, SW-S1-PZ1_U_4, SW-S1-PZ1_W_1, SW-S1-PZ1_W_2 |

### 5. Rodzaje prowadzonych zajęć

| kod            | rodzaj prowadzonych zajęć |   |               | praca własna studenta   |               | sposoby weryfikacji efektów uczenia się |
|----------------|---------------------------|---|---------------|---|---------------|---|
|                | nazwa                     | opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)   | liczba godzin | opis  | liczba godzin |   |
| SW-S1-PZ1_fs_1 | praktyka                  | Konsultacje z zakładowym opiekunem praktyk oraz z wydziałowym opiekunem praktyk, instrukcje i polecenia zakładowego opiekuna praktyk oraz instrukcje i polecenia przełożonego w zakładzie pracy | 30            | Przygotowanie do odbycia praktyk (poszukiwanie pracodawcy, konsultacje poza uczelnią, etc.)<br>Przygotowanie harmonogramu praktyk<br>Przygotowanie dokumentacji praktyk | 20            | SW-S1-PZ1_w_1, SW-S1-PZ1_w_2            |