

| | | |
|----|---------------------------|--------------------------------|
| 1. | Nazwa kierunku | architektura informacji |
| 2. | Wydział | Wydział Humanistyczny |
| 3. | Cykl rozpoczęcia | 2020/2021 (semestr zimowy) |
| 4. | Poziom kształcenia | studia pierwszego stopnia |
| 5. | Profil kształcenia | ogólnoakademicki |
| 6. | Forma prowadzenia studiów | stacjonarna |

Moduł kształcenia: Narzędzia pracy zespołowej

Kod modułu: 02-AI-S1-NPZ02

1. Liczba punktów ECTS: 3

| 2. Zakładane efekty uczenia się modułu | | | |
|-----------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|---------------------------------------|
| kod | opis | efekty uczenia się kierunku | stopień realizacji (skala 1-5) |
| NPZ02_1 | Student posiada wiedzę na temat możliwości pracy zespołowej za pomocą desktopowych programów komputerowych oraz aplikacji internetowych i mobilnych. | K_W02 | 5 |
| NPZ02_2 | Student potrafi instalować, konfigurować i efektywnie korzystać z różnego typu programów komputerowych i systemów zarządzania pracą zespołową, odpowiednio dobierając narzędzia do zadania. | K_U05 | 4 |
| NPZ02_3 | Student potrafi wykorzystać nabytą wiedzę i umiejętności z zakresu zespołowego zarządzania projektami i zadaniami do organizacji pracy w środowisku cyfrowym. | K_K02 K_U12 | 5 4 |
| NPZ02_4 | Student przestrzega praw autorskich, korzystając z programów i aplikacji komputerowych zgodnie z warunkami licencji. | K_W10 | 5 |

| 3. Opis modułu | |
|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Opis | Studenci poznają problematykę, metody oraz oprogramowanie do pracy zespołowej. Uczą się dobierania właściwych narzędzi informatycznych w zależności od rodzaju zadań, które mają wykonać. Poznają możliwości zastosowania różnych programów komputerowych do zarządzania pracą zespołową, m.in. do tworzenia i monitorowania realizacji projektów i zadań, komunikacji w grupie, wymiany plików. |
| Wymagania wstępne | Podstawowa znajomość obsługi komputera |

| 4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu | | | |
|----------------------------------------------------------|--------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|
| kod | nazwa (typ) | opis | efekty uczenia się modułu |
| NPZ02_w_1 | Ocena ciągła | Ocenie podlegać będą zadania praktyczne wykonywane przez studentów w trakcie zajęć i sprawdzające umiejętności korzystania z poszczególnych programów i aplikacji komputerowych. | NPZ02_2, NPZ02_4 |

| | | | |
|-----------|---------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|
| NPZ02_w_2 | Projekt | Student przygotowuje prezentację na temat możliwości wykorzystania wybranego przez siebie narzędzia w pracy zespołowej. | NPZ02_1, NPZ02_2, NPZ02_3, NPZ02_4 |
|-----------|---------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|

5. Rodzaje prowadzonych zajęć

| kod | rodzaj prowadzonych zajęć | | | praca własna studenta | | sposoby weryfikacji efektów uczenia się |
|------------|---------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-----------------------------------------|
| | nazwa | opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych) | liczba godzin | opis | liczba godzin | |
| NPZ02_fs_1 | laboratorium | Prowadzący omawia zasady działania i zastosowania programów i aplikacji do pracy zespołowej. Studenci instalują, konfigurują i wykorzystują oprogramowanie odpowiednio do zadań, które mają wykonać. Studenci omawiają wybrane narzędzia pracy zespołowej. | 30 | Instalowanie i obsługa omawianego na zajęciach oprogramowania. Realizacja projektu końcowego zgodnie z wymogami prowadzącego. | 60 | NPZ02_w_1, NPZ02_w_2 |