

1.	Nazwa kierunku	architektura informacji
2.	Wydział	Wydział Humanistyczny
3.	Cykl rozpoczęcia	2020/2021 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Metody kreatywnego rozwiązywania problemów

Kod modułu: 02-AI-S1-OPMK04

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
OPMK04_1	Student zna podstawowe pojęcia z zakresu twórczego myślenia i teorii rozwiązywania problemów oraz techniki i narzędzia wspomagające praktyczne rozwiązywanie problemów.	K_W09	4
OPMK04_2	Student potrafi diagnozować przyczyny powstania problemu, poprawnie identyfikować i definiować problem oraz stosować techniki twórczego rozwiązywania problemów adekwatnie do sytuacji problemowej.	K_U12	3
OPMK04_3	Student wykorzystuje nabyte umiejętności, opracowując odpowiednią strategię rozwiązywania problemów dla konkretnej sytuacji w środowisku pracy.	K_K02	2
OPMK04_4	Student samodzielnie identyfikuje potencjalne sytuacje problemowe, szuka optymalnych rozwiązań i podejmuje działania zapobiegawcze.	K_K04	2

3. Opis modułu	
Opis	Celem zajęć jest przekazanie studentom wiedzy i umiejętności z zakresu twórczego rozwiązywania problemów. Studenci poznają podstawy twórczego myślenia – abstrahowanie, kojarzenie, rozumowanie dedukcyjne i indukcyjne, myślenie metaforycznego, transformacje – które wykorzystują do rozwiązywania problemów za pomocą wybranych technik, m.in. list atrybutów, diagramów i map, analizy morfologicznej, kolorowych kapeluszy myślowych de Bono, circept.
Wymagania wstępne	

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
OPMK04_w_1	Ocena ciągła	Ocenię podlegać będą zadania problemowe wykonywane przez studentów w trakcie zajęć, sprawdzające znajomość technik oraz umiejętność i skuteczność ich stosowania do	OPMK04_1, OPMK04_2, OPMK04_3, OPMK04_4

		kreatywnego rozwiązywania problemów.	
--	--	--------------------------------------	--

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
OPMK04_fs_1	ćwiczenia	Studenci zapoznają się z podstawami twórczego myślenia i rozwiązywania problemów. Uczą się identyfikować i definiować różnego typu problemy i szukają optymalnych rozwiązań za pomocą technik omawianych na zajęciach.	15	Zapoznanie się z literaturą przedmiotu. Samodzielne szukanie rozwiązań problemów zadawanych przez prowadzącego.	45	OPMK04_w_1