

1.	Nazwa kierunku	pedagogika
2.	Wydział	Wydział Nauk Społecznych
3.	Cykl rozpoczęcia	2020/2021 (semestr zimowy), 2021/2022 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia drugiego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Animacja społeczno-kulturalna osób niepełnosprawnych

Kod modułu: RW_ASK

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
RW_ASK_1	Student zna genezę, przedmiot i zakres animacji społeczno-kulturalnej, jej miejsce w systemie nauk	K_W02	1
RW_ASK_2	Student posiada pogłębione umiejętności prezentowania własnych pomysłów animacyjnych, wątpliwości i sugestii, popierania ich rozbudowaną argumentacją w kontekście wybranych perspektyw teoretycznych, poglądów różnych autorów, kierując się przy tym zasadami etycznymi.	K_U06	1
RW_ASK_3	Student potrafi twórczo animować prace nad własnym rozwojem oraz uczestników przedsięwzięć animacyjnych	K_U11	1
RW_ASK_4	Student jest gotowy do podejmowania wyzwań zawodowych i osobistych, wykazuje aktywność, podejmuje trud i odznacza się wytrwałością w podejmowaniu indywidualnych oraz zespołowych działań animacyjnych	K_K02	1
RW_ASK_5	Student ma świadomość odpowiedzialności za zachowanie dziedzictwa kulturowego regionu, kraju, Europy i świata	K_K08	1

3. Opis modułu	
Opis	Efekty kształcenia modułu powiązane są zarówno z ćwiczeniową, jak i wykładową formą kształcenia
Wymagania wstępne	Brak wymagań wstępnych

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
RW_ASK_w_1	Praca pisemna	Projekt działań animacyjnych w środowisku osób niepełnosprawnych ukierunkowany na zachowanie dziedzictwa kulturowego dowolnej społeczności, zawierający komentarz dotyczący podstaw teoretycznych, możliwości i barier animacji społeczno-kulturalnej osób niepełnosprawnych	RW_ASK_1, RW_ASK_2, RW_ASK_3, RW_ASK_4, RW_ASK_5

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
RW_ASK_fs_1	ćwiczenia	Metody podające, uczenia się we współpracy	30	Student zapoznaje się z literaturą obowiązkową i uzupełniającą. Opracowuje projekt działań animacyjnych	30	RW_ASK_w_1