

1.	<b>Field of study</b>	<b>Games and Virtual Reality Design</b>
2.	Academic year of entry	2014/2015 (winter term)
3.	Level of qualifications/degree	first-cycle studies
4.	Degree profile	practical
5.	Mode of study	full-time

**Module:** Postprodukcja dźwięku w grach 1

**Module code:** 13-PG1P-PP1

**1. Number of the ECTS credits:** 3

2. Learning outcomes of the module			
code	description	learning outcomes of the programme	level of competence (scale 1-5)
13-PG1P-PP1_1	zna formaty i parametry plików dźwiękowych wykorzystywanych w grach	K_W14	3
13-PG1P-PP1_2	zna podstawowe metody stosowane w postprodukcji dźwięku	K_W01	3
13-PG1P-PP1_3	potrafi posługiwać się wskaźnikami poziomu dźwięku i analizatorami widma	K_U03 K_U07 K_W13	3 4 3
13-PG1P-PP1_4	potrafi odpowiednio dopasować parametry procesorów masteringowych dla osiągnięcia zamierzonych rezultatów	K_U02 K_W11	3 3
13-PG1P-PP1_5	posługuje się poznanymi narzędziami w celu uzyskania założonych efektów dźwiękowych	K_U06	3

### 3. Module description

<b>Description</b>	Moduł dostarcza wiedzy i umiejętności praktycznych z zakresu postprodukcji dźwięku. Powyższe umiejętności mają zastosowanie przy tworzeniu warstwy dźwiękowej gier, jak również produkcji muzycznej, filmowej, radiowej itp.
<b>Prerequisites</b>	Brak wymagań wstępnych.

### 4. Assessment of the learning outcomes of the module

code	type	description	learning outcomes of the module
PP1_w_1	Egzamin ustny	Weryfikacja wskazanego fragmentu wiedzy w oparciu o treść wykładów i ćwiczeń wskazaną	

		literaturę.	13-PG1P-PP1_1, 13-PG1P-PP1_2, 13-PG1P-PP1_3, 13-PG1P-PP1_4, 13-PG1P-PP1_5
PP1_w_2	Praca praktyczna	Zrealizowanie zadania praktycznego	13-PG1P-PP1_1, 13-PG1P-PP1_2, 13-PG1P-PP1_3, 13-PG1P-PP1_4, 13-PG1P-PP1_5

#### 5. Forms of teaching

code	form of teaching			required hours of student's own work		assessment of the learning outcomes of the module
	type	description (including teaching methods)	number of hours	description	number of hours	
PP1_fs_1	practical classes	prezentacje łączące przekaz teoretyczny z praktycznymi przykładami zastosowań, rozwiązywanie zadanych problemów przez studentów	45	przygotowanie do ćwiczeń przez samodzielną lekturę wskazanych tekstów	45	PP1_w_1, PP1_w_2