

1.	Nazwa kierunku	projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej
2.	Cykl rozpoczęcia	2014/2015 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
4.	Profil kształcenia	praktyczny
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Sprzęt i oprogramowanie midi

Kod modułu: 13-PG1P-MID

1. Liczba punktów ECTS: 3

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
13-PG1P-MID_1	zna i potrafi obsługiwać podstawowe urządzenia MIDI	K_W03 K_W15	3 5
13-PG1P-MID_2	potrafi odpowiednio łączyć współpracujące ze sobą urządzenia	K_U03	3
13-PG1P-MID_3	potrafi konfigurować urządzenia oraz ich współpracę z komputerem	K_U02	3
13-PG1P-MID_4	zna i wykorzystuje praktycznie oprogramowanie do obsługi urządzeń MIDI	K_U08	3

3. Opis modułu	
Opis	Student zdobędzie wiedzę praktyczną w zakresie wykorzystania urządzeń MIDI, ich podłączenia, połączenia, obsługi i konfigurację. Zdobyta wiedza pozwoli na samodzielną pracę w studio.
Wymagania wstępne	Brak wymagań wstępnych.

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
MID_w_1	sprawdzian praktyczny	Rozwiązywanie zadań praktycznych związanych z obsługą i konfiguracją sprzętu studyjnego	13-PG1P-MID_1, 13-PG1P-MID_2, 13-PG1P-MID_3, 13-PG1P-MID_4

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
MID_fs_1	ćwiczenia	analiza wybranych zagadnień związanych z przedmiotem; wielkość grupy: 10-20 studentów	45	przygotowanie do ćwiczeń przez samodzielną lekturę wskazanych tekstów oraz opracowanie krótkiego komentarza do wskazanego przez prowadzącego tekstu	45	MID_w_1