

1.	Nazwa kierunku	komunikacja cyfrowa
2.	Wydział	Wydział Humanistyczny
3.	Cykl rozpoczęcia	2020/2021 (semestr zimowy), 2021/2022 (semestr zimowy), 2022/2023 (semestr zimowy), 2023/2024 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Programowanie ukierunkowane

Kod modułu: 01-KC-S1-PU03

1. Liczba punktów ECTS: 3

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
PU03_1	Student posiada podstawową wiedzę o metodach i technikach pozyskiwania i analizy danych w komunikacji.	KC_W04	3
PU03_2	Student posiada użyteczną wiedzę na temat wykorzystywania nowoczesnych aplikacji oraz systemów informatycznych do celów użytkowych i komunikacyjnych oraz w zakresie projektowania i rozwoju oprogramowania.	KC_W09	5
PU03_3	Student potrafi stosować techniki informatyczne do rozwiązania problemów matematycznych.	KC_U10	4
PU03_4	Student zna zakres posiadanej przez siebie wiedzy i własnych umiejętności, potrafi określić kierunki dalszego uczenia się oraz zrealizować proces samokształcenia się z wykorzystaniem źródeł elektronicznych.	KC_U14	3
PU03_5	Student posiada umiejętność aktualizacji wiedzy na temat współczesnych trendów w komunikacji cyfrowej, umie dostosować metodykę i narzędzia do rozwiązywania aktualnych problemów komunikacji cyfrowej.	KC_U16	5
PU03_6	Student rozumie pozatechniczne aspekty stosowania zdobytej wiedzy i umiejętności oraz związaną z tym odpowiedzialność; rozumie i docenia znaczenie uczciwości intelektualnej w działaniach własnych i innych osób; postępuje etycznie.	KC_K04	2
PU03_7	Student rozumie znaczenie nauk technicznych dla rozwoju cywilizacji, pojmuje interdyscyplinarny charakter umiejętności programowania; dostrzega i docenia rolę oraz znaczenie systemów otwartych i wolnego oprogramowania dla rozwoju społeczeństwa, podejmuje starania propagujące wolne oprogramowanie.	KC_K05	4

3. Opis modułu	
Opis	Głównym celem zajęć jest rozwinięcie wiedzy studenta o specjalistyczne metody umożliwiające analizę problemów stawianych w komunikacji cyfrowej. Kolejnym celem jest poszerzenie kompetencji studenta o znajomość i umiejętność wykorzystania zaawansowanych typów danych, nowoczesnych algorytmów oraz niestandardowych, specjalistycznych bibliotek programistycznych.
Wymagania wstępne	Brak.

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
PU03_w_1	Ocena ciągła	Bieżąca ocena indywidualnej pracy studenta, będąca średnią ocen z zadań realizowanych w trakcie ćwiczeń, zgodna z opisem sposobu weryfikacji zawartej w sylabusie.	PU03_1, PU03_2, PU03_3, PU03_4, PU03_5, PU03_6, PU03_7

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
PU03_fs_1	ćwiczenia	Metoda podająca (pogadanka, objaśnienia i wyjaśnienia, prezentacje multimedialne) i/lub metoda problemowa (metoda aktywizująca lub gra sytuacyjna i dydaktyczna) i/lub metoda zadaniowa oraz analiza materiału źródłowego.	30	Samodzielna realizacja wskazanych w sylabusie partii materiału i/lub analiza wybranych przez prowadzącego przykładów i/lub powtórzenie i ugruntowanie wiedzy oraz umiejętności zdobytych w trakcie zajęć.	60	PU03_w_1