

1.	Nazwa kierunku	komunikacja cyfrowa
2.	Wydział	Wydział Humanistyczny
3.	Cykl rozpoczęcia	2020/2021 (semestr zimowy), 2021/2022 (semestr zimowy), 2022/2023 (semestr zimowy), 2023/2024 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Zarządzenie projektem

Kod modułu: 01-KC-S3-ZP03

1. Liczba punktów ECTS: 3

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
ZP03_1	Student zna, rozumie i omawia podstawowe pojęcia za zakresu zarządzania projektami. Student zna zastosowania technik z teorii zarządzania projektami w innych dziedzinach.	KC_W02	2
ZP03_2	Student zna rolę projektów i organizacji projektowych we współczesnym zarządzaniu.	KC_W14	3
ZP03_3	Student ma wiedzę z zakresu stosowanych metod i technik zarządzania projektem dla różnych typów organizacji.	KC_W13	2
ZP03_4	Student potrafi określić niezbędne kompetencje poszczególnych członków zespołu. Rozumie na czym polega rola lidera zespołu.	KC_U15	4
ZP03_5	Student potrafi opracowywać projekty w oparciu o zasoby i potrzeby konkretnego przedsiębiorstwa.	KC_K03	4

3. Opis modułu	
Opis	Celem zajęć jest rozwijanie kluczowych umiejętności niezbędnych do sprawnego prowadzenia projektów we wszystkich jego etapach ze szczególnym uwzględnieniem najlepszych praktyk zarządzania projektami, a także nabycie kompetencji w obszarze prowadzenia projektów rozliczanych z rezultatów: od określania problemu i celu projektu przez planowanie, budżetowanie, monitorowanie, kontrolowanie, ewaluowanie do zamknięcia projektu. W czasie zajęć omówiona będzie rola projektów we współczesnych organizacjach, a także najpopularniejsze metodologie zarządzania projektami (PMI / PMBoK, Prince2 oraz elementy podejścia agile /zwinnego). Studenci nabędą praktyczną wiedzę, związaną z planowaniem i przeprowadzeniem własnego projektu, a także poznają narzędzia niezbędne do skutecznego zarządzania projektem. Ponadto studenci poznają podstawowe narzędzia IT do zarządzania projektami i ich zastosowania przy realizacji własnych projektów.
Wymagania wstępne	Brak.

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
ZP03_w_1	Ocena ciągła	Bieżąca ocena indywidualnej pracy studenta, będąca średnią ocen z zadań realizowanych w trakcie ćwiczeń, zgodna z opisem sposobu weryfikacji zawartej w sylabusie.	ZP03_1, ZP03_2, ZP03_3, ZP03_4, ZP03_5

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
ZP03_fs_1	ćwiczenia	metoda podająca (pogadanka, objaśnienia i wyjaśnienia, prezentacje multimedialne) i/lub metoda problemowa (metoda aktywizująca lub gra sytuacyjna i dydaktyczna) i/lub metoda zadaniowa oraz analiza materiału źródłowego	30	Samodzielna realizacja wskazanych w sylabusie partii materiału i/lub analiza wybranych przez wykładowcę przykładów i/ lub powtórzenie i ugruntowanie wiedzy oraz umiejętności zdobytych w trakcie zajęć.	60	ZP03_w_1