

1. Field of study	Digital communication
2. Faculty	Faculty of Humanities
3. Academic year of entry	2020/2021 (winter term), 2021/2022 (winter term), 2022/2023 (winter term), 2023/2024 (winter term)
4. Level of qualifications/degree	first-cycle studies
5. Degree profile	general academic
6. Mode of study	full-time

Module: Podstawy programowania

Module code: 01-KC-S1-PP01

1. Number of the ECTS credits: 6

2. Learning outcomes of the module			
code	description	learning outcomes of the programme	level of competence (scale 1-5)
PP01_1	Student zna podstawowe techniki obliczeniowe przydatne w informatyce; rozumie znaczenie formalizmu matematycznego oraz posiada podstawową wiedzę na temat współczesnych paradygmatów, języków i metod programowania.	KC_W08	5
PP01_2	Student posiada użyteczną wiedzę na temat wykorzystywania nowoczesnych aplikacji oraz systemów informatycznych w zakresie projektowania i rozwoju oprogramowania.	KC_W09	3
PP01_3	Student posiada umiejętność stosowania metod matematycznych do rozwiązywania podstawowych problemów informatycznych i potrafi użyć formalizmu matematycznego do precyzyjnego opisu zadań informatycznych o charakterze praktycznym.	KC_U09	2
PP01_4	Student potrafi stosować techniki informatyczne do rozwiązania problemów matematycznych.	KC_U10	3
PP01_5	Student posiada umiejętność wykorzystania podstawowych paradygmatów i metod programowania w komunikacji.	KC_U12	3
PP01_6	Student zna zakres posiadanej przez siebie wiedzy i własnych umiejętności, potrafi określić kierunki dalszego uczenia się oraz zrealizować proces samokształcenia się z wykorzystaniem źródeł elektronicznych.	KC_U14	2
PP01_7	Student rozumie znaczenie nauk technicznych dla rozwoju cywilizacji, pojmując interdyscyplinarny charakter umiejętności programistycznych; dostrzega i docenia rolę oraz znaczenie systemów otwartych i wolnego oprogramowania dla rozwoju społeczeństwa, podejmuje starania propagujące wolne oprogramowanie.	KC_K05	4

3. Module description	
Description	W ramach modułu student zapozna się z podstawowymi zagadnieniami dotyczącymi języków programowania i samych metod programowania, dowie się jak komputer zapisuje informacje, pozna zmienne i ich podstawowe typy. Studenci nabędą wiedzę o podstawowych typach danych w języku Python oraz niezbędnych instrukcjach sterujących przepływem programu komputerowego. Celem zajęć jest także zapoznanie studenta z podstawowymi metodami dekompozycji problemów programistycznych oraz wprowadzenie do abstrakcyjnego sposobu rozwiązywania zagadnień.
Prerequisites	Brak.

4. Assessment of the learning outcomes of the module			
code	type	description	learning outcomes of the module
PP01_w_1	Sprawdzian	Sprawdzian wiadomości w formie pisemnej lub ustnej zgodny z opisem sposobu weryfikacji zawartej w sylabusie.	PP01_1, PP01_3, PP01_4, PP01_5, PP01_6, PP01_7
PP01_w_2	Ocena ciągła	Bieżąca ocena indywidualnej pracy studenta, będąca średnią ocen z zadań realizowanych w trakcie ćwiczeń, zgodna z opisem sposobu weryfikacji zawartej w sylabusie.	PP01_1, PP01_2, PP01_3, PP01_4, PP01_5, PP01_6, PP01_7

5. Forms of teaching						
code	form of teaching			required hours of student's own work		assessment of the learning outcomes of the module
	type	description (including teaching methods)	number of hours	description	number of hours	
PP01_fs_1	lecture	Metoda podająca (wykład informacyjny, prezentacja multimedialna) i /lub metoda problemowa (wykład problemowy i interaktywny).	15	Samodzielna, wnikliwa lektura wskazanych w sylabusie materiałów, powtórzenie i ugruntowanie wiedzy zdobytej w trakcie wykładów.	30	PP01_w_1
PP01_fs_2	practical classes	Metoda podająca (pogadanka, objaśnienia i wyjaśnienia, prezentacje multimedialne) i/lub metoda problemowa (metoda aktywizująca lub gra sytuacyjna i dydaktyczna) i/lub metoda zadaniowa oraz analiza materiału źródłowego.	45	Samodzielna realizacja wskazanych w sylabusie partii materiału i/lub analiza wybranych przez prowadzącego przykładów i/ lub powtórzenie i ugruntowanie wiedzy oraz umiejętności zdobytych w trakcie zajęć.	90	PP01_w_2