

<b>1.</b>	<b>Field of study</b>	<b>Games and Virtual Reality Design</b>
2.	Faculty	Faculty of Fine Arts and Educational Science
3.	Academic year of entry	2020/2021 (winter term)
4.	Level of qualifications/degree	second-cycle studies
5.	Degree profile	practical
6.	Mode of study	full-time

**Module:** ZAAWANSOWANA KREACJA 2D (WYBÓR) CZ.4

**Module code:** W6-PG-S2- K2D.4

**1. Number of the ECTS credits:** 1

<b>2. Learning outcomes of the module</b>			
<b>code</b>	<b>description</b>	<b>learning outcomes of the programme</b>	<b>level of competence (scale 1-5)</b>
W6-PG-S2-K2D.4_1	Posiada szczegółową wiedzę w zakresie tworzenie samodzielnych form wypowiedzi artystycznej w obszarze animacji.	W6-PG2P-W01	2
W6-PG-S2-K2D.4_2	Zna i rozumie wzorce leżące u podstaw kreacji multimedialnej.	W6-PG2P-W03	2
W6-PG-S2-K2D.4_3	Posiada wykształconą osobowość artystyczną umożliwiającą mu realizację zaawansowanych projektów animacyjnych.	W6-PG2P-U01	3
W6-PG-S2-K2D.4_4	Podejmuje samodzielnie decyzje podczas realizacji własnych projektów.	W6-PG2P-U03	3
W6-PG-S2-K2D.4_5	Posiada umiejętność przewidywania znaczących estetycznie i treściowo efektów prac artystycznych w aspekcie estetycznym, społecznym i prawnym.	W6-PG2P-U04	3
W6-PG-S2-K2D.4_6	Posiada umiejętności i zdolności inspirowania się różnymi wzorcami kulturowymi i społecznymi dla wzbogacania własnej twórczości.	W6-PG2P-U07	4

### **3. Module description**

<b>Description</b>	Celem przedmiotu jest odnajdywanie i rozwijanie możliwości działań kreacyjnych w obszarze animacji, pogłębianie doświadczeń i wiedzy w tymże zakresie.
<b>Prerequisites</b>	Realizacja modułu W6-PG-S2-K2D.3.

4. Assessment of the learning outcomes of the module			
code	type	description	learning outcomes of the module
W6-PG-S2-K2D.4_w_1	Projekt zaliczeniowy	Weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji samodzielnego projektu zaliczeniowego realizowanego przez studenta.	W6-PG-S2- K2D.4_1, W6-PG-S2- K2D.4_2, W6-PG-S2-K2D.4_3, W6-PG-S2- K2D.4_4, W6-PG-S2- K2D.4_5, W6-PG-S2- K2D.4_6

5. Forms of teaching						
code	form of teaching			required hours of student's own work		assessment of the learning outcomes of the module
	type	description (including teaching methods)	number of hours	description	number of hours	
W6-PG-S2-K2D.4_fs_1	practical classes	Realizacja ćwiczeń w pracowni. Omówienie zagadnień technicznych, warsztatowych itp. Indywidualna praca ze studentem: korekty, konsultacje, podsumowania.	45	Praca w oparciu o omawiane techniki plastyczne obejmująca wiedzę i umiejętności niezbędne w realizacji projektu zaliczeniowego.	45	W6-PG-S2- K2D.4_w_1