

| | | |
|----|---------------------------|-----------------------------|
| 1. | Nazwa kierunku | geografia |
| 2. | Wydział | Wydział Nauk Przyrodniczych |
| 3. | Cykl rozpoczęcia | 2019/2020 (semestr zimowy) |
| 4. | Poziom kształcenia | studia drugiego stopnia |
| 5. | Profil kształcenia | ogólnoakademicki |
| 6. | Forma prowadzenia studiów | stacjonarna |

Moduł kształcenia: Moduł specjalnościowy: Atrakcje turystyczne Polski

Kod modułu: 04-GF-S2-804

1. Liczba punktów ECTS: 3

| 2. Zakładane efekty uczenia się modułu | | | |
|---|---|------------------------------------|---------------------------------------|
| kod | opis | efekty uczenia się kierunku | stopień realizacji (skala 1-5) |
| 04-GF-S2-804_1 | Zna terminologię używaną w turystyce oraz jej zastosowanie w dyscyplinach pokrewnych | KGG2_W03 | 2 |
| 04-GF-S2-804_2 | Ma rozszerzoną wiedzę o różnych rodzajach dziedzictwa kulturowego Polski i o życiu społecznym w różnych regionach Polski oraz o relacjach zachodzących między nimi, Ma uporządkowaną wiedzę na temat kulturowych uwarunkowań procesów edukacyjnych i społecznych | KGG2_W01 | 2 |
| 04-GF-S2-804_3 | Posiada pogłębione umiejętności obserwowania wyszukiwania i przetwarzania informacji na temat zjawisk społecznych i turystycznych, przy użyciu różnych źródeł | KGG2_U03 | 2 |
| 04-GF-S2-804_4 | Potrafi sprawnie porozumiewać się przy użyciu różnych kanałów komunikacyjnych korzystając z nowoczesnych rozwiązań technologicznych, potrafi wykorzystać wiedzę teoretyczną do opisu i analizowania przyczyn i przebiegu procesów i zjawisk turystycznych oraz potrafi formułować własne opinie i dobierać krytycznie dane i metody analiz oraz stawiać proste hipotezy badawcze i je weryfikować | KGG2_U01 | 2 |

| 3. Opis modułu | |
|--------------------------|---|
| Opis | Moduł Atrakcje turystyczne Polski ma umożliwić studentowi poznanie walorów krajoznawczych Polski, które są przedmiotem zainteresowań poznawczych turysty. Obejmują one elementy kultury materialnej i duchowej (zabytki, folklor, obiekty kultury narodowej) oraz osobliwości przyrody (parki zabytkowe, jaskinie, źródła, wodospady, ogrody botaniczne i zoologiczne). |
| Wymagania wstępne | |

| 4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu | | | |
|--|--------------------|---|----------------------------------|
| kod | nazwa (typ) | opis | efekty uczenia się modułu |
| 04-GF-S2-804 | kolokwium pisemne | weryfikacja wiedzy w oparciu o treść wykładów i wskazaną w sylabusie literaturę | |

| | | | |
|------------------|-------------------|--|--|
| _w_1 | | | 04-GF-S2-804_1, 04-GF-S2-804_2, 04-GF-S2-804_3 |
| 04-GF-S2-804_w_2 | wystąpienie ustne | prezentacja wyników opracowania zadanego tematu, cena umiejętności formułowania własnych argumentów w czasie ustnej debaty, ocena umiejętności prezentowania wybranych problemów | 04-GF-S2-804_4 |

| 5. Rodzaje prowadzonych zajęć | | | | | | |
|-------------------------------|---------------------------|---|---------------|---|---------------|---|
| kod | rodzaj prowadzonych zajęć | | | praca własna studenta | | sposoby weryfikacji efektów uczenia się |
| | nazwa | opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych) | liczba godzin | opis | liczba godzin | |
| 04-GF-S2-804_fs_1 | wykład | Wykład multimedialny obejmujący treści takie jak zaprezentowanie najważniejszych przykładów atrakcji turystycznych w podziale na regiony turystyczne Polski | 30 | praca ze wskazaną literaturą przedmiotu obejmująca samodzielne przyswojenie wiedzy odnośnie wskazanych zagadnień podstawowych | 35 | 04-GF-S2-804_w_1 |
| 04-GF-S2-804_fs_2 | laboratorium | Prezentacje multimedialne których treści zostaną podzielone na: 1. Walory przyrodnicze: a. Ukształtowane bez ingerencji człowieka to: b. Utworzone przez człowieka: parki zabytkowe, muzea i zbiory przyrodnicze, | 30 | przygotowanie do ćwiczeń przez samodzielną lekturę wskazanych tekstów oraz opracowanie prezentacji w programie komputerowym dotyczących wybranych walorów turystycznych Polski. | 30 | 04-GF-S2-804_w_2 |