

<b>1.</b>	<b>Nazwa kierunku</b>	<b>geografia</b>
2.	Wydział	Wydział Nauk Przyrodniczych
3.	Cykl rozpoczęcia	2019/2020 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia drugiego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

**Moduł kształcenia:** Moduł specjalizacyjny: ICT w turystyce

**Kod modułu:** 04-GF-S2-806tm

**1. Liczba punktów ECTS:** 3

<b>2. Zakładane efekty uczenia się modułu</b>			
<b>kod</b>	<b>opis</b>	<b>efekty uczenia się kierunku</b>	<b>stopień realizacji (skala 1-5)</b>
04-GF-S2-806tm_1	Wykazuje umiejętność krytycznej analizy i selekcji informacji elektronicznej branży turystycznej. Posiada pogłębione umiejętności badawcze, obejmujące analizę prac innych autorów, elektronicznych systemów turystycznych, innowacyjnych rozwiązań w branży turystycznej (systemy rezerwacyjne, multimedia wykorzystywane w muzeach, atrakcjach turystycznych, itp.). Potrafi dokonać doboru metod i odpowiednio konstruować narzędzia badawcze wykorzystywane jako systemy wsparcia w turystyce.	KGG2_U01	3
04-GF-S2-806tm_2	Stosuje metody statystyczne oraz techniki i narzędzia informatyczne do opisu zjawisk turystycznych i analizy danych (pojemność i chłonność turystyczna, przepustowość szlaków turystycznych, zapełnienie obiektów turystycznych i połączeń kolejowych, samolotowych, autokarowych).	KGG2_U02	5
04-GF-S2-806tm_3	Stosuje zaawansowane techniki i narzędzia badawcze w zakresie nauk turystycznych i humanistycznych (innowacyjne rozwiązania w turystyce). Potrafi wyszukiwać, analizować, oceniać, selekcjonować i integrować potrzebne informacje z wykorzystaniem źródeł internetowych (obiekty wykorzystujące multimedia, portale transportowe i rezerwacyjne) oraz formułować w oparciu o nie krytyczne sądy (analiza ich przydatności, jakości informacji, łatwości obsługi i dostępu do nich).	KGG2_U04	4
04-GF-S2-806tm_4	Systematycznie aktualizuje wiedzę przyrodniczą i humanistyczną, zna jej praktyczne zastosowania, które potrafi wykorzystać w praktyce (pomoc przy wyborze odpowiedniego kierunku destynacji turystycznej) a także aktywnie uczestniczy w działaniach na rzecz zachowania dziedzictwa kulturowego regionu, kraju, Europy (uczestnictwo w imprezach promujących turystykę regionalną, znajomość imprez branżowych np. targi turystyczne, industriada, itp.)	KGG2_K03	5
04-GF-S2-806tm_5	Ma wiedzę w zakresie statystyki na poziomie prognozowania przebiegu zjawisk i procesów przyrodniczych (prognozowanie nowych trendów w turystyce np. kierunki wyjazdów turystycznych) ma znajomość specjalistycznych narzędzi informatycznych (systemy rezerwacyjne), zna i rozumie zaawansowane metody analizy, interpretacji, wartościowania i problematyzowania różnych wytworów kultury (umiejętność przeprowadzenia waloryzacji obiektów kulturowych w swoim regionie).	KGG2_W01	5

<b>3. Opis modułu</b>	
<b>Opis</b>	Student poznaje systemy informacyjne i komunikacyjne w turystyce. Nabywa wiedzę o głównych systemach rezerwacyjnych wykorzystywanych w turystyce oraz umiejętności w zakresie ich obsługi. Student zna i potrafi korzystać z systemów sieciowej rezerwacji podstawowych usług turystycznych w tym portali usług transportowych i noclegowych, potrafi prawidłowo wskazać i wykorzystać turystyczne źródła informacji zawarte w sieci: odpowiednie źródła informacji turystycznej w zakresie usług ubezpieczeniowych, placówek dyplomatycznych, portale wydające ostrzeżenia dla turystów, informacje o niezbędnych szczepieniach, wizach czy zwyczajach w krajach destynacji turystycznej. Student posiada umiejętność trafnej selekcji potrzebnej informacji oraz oceny jej przydatności i poprawności. Poznaje współczesne trendy w turystyce (backpacking, coachsurfing) i portale komunikacyjne z nimi związane. Student nabywa umiejętności i wiedzy w zakresie informacji i obsługi interaktywnych usług turystycznych i nowoczesnych technik stosowanych w promocji i marketingu turystycznym. Poznaje nowoczesne rozwiązania stosowane w atrakcjach turystycznych, muzeach (interaktywność, liczniki odwiedzających). Student posiada informacje o kartograficznych zasobach przydatnych w turystyce oraz potrafi z nich korzystać.
<b>Wymagania wstępne</b>	Student posiada podstawową umiejętność obsługi komputera w tym w szczególności popularnych przeglądarek internetowych. Ponadto posiada umiejętności selekcji danych i znajomości języka angielskiego przynajmniej w stopniu podstawowym.

<b>4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu</b>			
<b>kod</b>	<b>nazwa (typ)</b>	<b>opis</b>	<b>efekty uczenia się modułu</b>
04-GF-S2-806tm_w_1	zaliczenie	Zaliczenie w formie projektu, z wykorzystaniem wszystkich nabytych umiejętności analizy, selekcji, integracji i oceny informacji przy wykorzystaniu odpowiednich narzędzi badawczych i źródeł informacji ( w tym informacji elektronicznych i narzędzi informatycznych).	04-GF-S2-806tm_1, 04-GF-S2-806tm_2, 04-GF-S2-806tm_3, 04-GF-S2-806tm_4, 04-GF-S2-806tm_5

<b>5. Rodzaje prowadzonych zajęć</b>						
<b>kod</b>	<b>rodzaj prowadzonych zajęć</b>			<b>praca własna studenta</b>		<b>sposoby weryfikacji efektów uczenia się</b>
	<b>nazwa</b>	<b>opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)</b>	<b>liczba godzin</b>	<b>opis</b>	<b>liczba godzin</b>	
04-GF-S2-806tm_fs_1	ćwiczenia	Zajęcia laboratoryjne prowadzone w sali komputerowej z stałym dostępem do sieci. Zajęcia częściowo prowadzone przy wykorzystaniu odpowiedniego oprogramowania – systemów rezerwacyjnych wykorzystywanych w biurach turystycznych.	15	Praca studialna przy przygotowywaniu projektu – analiza i ocena źródeł informacji i ich poprawności.	75	04-GF-S2-806tm_w_1