

1.	<b>Nazwa kierunku</b>	<b>informatyka</b>
2.	Cykl rozpoczęcia	2014/2015 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

**Moduł kształcenia:** Symulacja procesów fizycznych

**Kod modułu:** 08- IGO1S-13-6215

1. Liczba punktów ECTS: 4

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
08-IGO1S-13-6215-K8	Potrafi myśleć i działać w sposób kreatywny	K_1_A_I_K01	1
08-IGO1S-13-6215-U4	Potrafi przekształcić modele statyczne na dynamiczne	K_1_A_I_W15	1
		K_1_A_I_W16	1
08-IGO1S-13-6215-U5	Potrafi wykonać symulacje kolizji obiektów statycznych	K_1_A_I_W05	1
		K_1_A_I_W15	1
		K_1_A_I_W16	1
08-IGO1S-13-6215-U6	Potrafi wykonać symulacje kolizji obiektów dynamicznych	K_1_A_I_W05	1
		K_1_A_I_W15	1
		K_1_A_I_W16	1
08-IGO1S-13-6215-U7	Potrafi przygotować i przedstawić prezentację na temat realizacji zadania projektowego	K_1_A_I_U01	1
		K_1_A_I_U05	1
		K_1_A_I_U06	1
08-IGO1S-13-6215-W1	Zna i rozumie podstawowe pojęcia z zakresu dynamiki	K_1_A_I_W05	1
08-	Zna i potrafi wyjaśnić podstawowe zasady animacji modeli 3D	K_1_A_I_W15	1

IGO1S-13-6215-W2		K_1_A_I_W16	1
08-IGO1S-13-6215-W3	Zna i rozumie zasadę działania technologii PhysX	K_1_A_I_W06	1

<b>3. Opis modułu</b>	
<b>Opis</b>	Celem zajęć jest zapoznanie studentów z zasadami tworzenia obiektów dynamicznych 3D w oparciu o zdobytą wiedzę. Do tego celu zostanie wykorzystane środowisko Unreal Development Kit. W ramach zajęć studenci przygotowują indywidualne projekty oraz przedstawiają rezultaty swojej pracy w postaci prezentacji przed resztą grupy.
<b>Wymagania wstępne</b>	Modelowanie 3D, Algebra

<b>4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu</b>			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
08-IGO1S-13-6215	Zaliczenie	Wykonanie trójwymiarowych modeli dynamicznych. Animacja interakcji między modelami dynamicznymi.	08-IGO1S-13-6215-K8, 08-IGO1S-13-6215-U4, 08-IGO1S-13-6215-U5, 08-IGO1S-13-6215-U6, 08-IGO1S-13-6215-U7, 08-IGO1S-13-6215-W1, 08-IGO1S-13-6215-W2, 08-IGO1S-13-6215-W3
08-IGO1S-13-6215	Projekt	Przygotowanie projektu z wykorzystaniem trójwymiarowych modeli statycznych oraz dynamicznych	08-IGO1S-13-6215-K8, 08-IGO1S-13-6215-U4, 08-IGO1S-13-6215-U5, 08-IGO1S-13-6215-U6, 08-IGO1S-13-6215-U7, 08-IGO1S-13-6215-W1, 08-IGO1S-13-6215-W2, 08-IGO1S-13-6215-W3
08-IGO1S-13-6215	Prezentacja	Przygotowanie prezentacji przedstawiającej problematykę projektu.	08-IGO1S-13-6215-K8

<b>5. Rodzaje prowadzonych zajęć</b>						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
08-IGO1S-13-6215	wykład	Podanie treści kształcenia z wykorzystaniem środków audiowizualnych.	15	Samodzielne studiowanie tematyki wykładu oraz zadanej literatury.	15	08-IGO1S-13-6215w1
08-	laboratorium	Szczegółowe przygotowanie studentów do	30	Samodzielne przygotowanie się do	60	

IGO1S-13-6215		programowania silnika 3D gry		laboratoriów. Wykonanie indywidualnego projektu. Przygotowanie prezentacji przedstawiającej problematykę projektu.	08- IGO1S-13-6215w1, 08- IGO1S-13-6215w2, 08-IGO1S-13-6215w3
---------------	--	------------------------------	--	--	--