

1.	Nazwa kierunku	filologia angielska
2.	Wydział	Wydział Humanistyczny
3.	Cykl rozpoczęcia	2019/2020 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Praktyki zawodowe 2

Kod modułu: 02-FA-SW-S1-PZ2-6

1. Liczba punktów ECTS: 4

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
SW-S1-PZ2_K_1	dokonyuje krytycznej oceny własnych kompetencji i wyznacza ścieżki własnego rozwoju i kształcenia	FA1_K01	3
SW-S1-PZ2_K_2	uczestniczy w sprawnej komunikacji pomiędzy członkami zespołu twórczego / produkcyjnego	FA1_K05 FA1_K07	3 3
SW-S1-PZ2_U_1	potrafi realistycznie zaplanować harmonogram zadań zawodowych przeznaczonych do realizacji w wyznaczonym czasie	FA1_U02	3
SW-S1-PZ2_U_2	posiada umiejętności krytycznej obserwacji procesu produkcji, pozwalające na kreatywne uczestnictwo w pracach zespołu twórczego / produkcyjnego	FA1_U02	3
SW-S1-PZ2_U_3	samodzielnie wykonuje powierzone mu zadania zgodne z charakterystyką zakładu pracy, rozwijając i wzbogacając kompetencje praktyczne zdobyte w toku studiów, potrafi zastosować zdobyte w toku studiów kompetencje teoretyczne w czasie wykonywania powierzonych mu zadań,	FA1_U07 FA1_U08 FA1_U13 FA1_U21	2 2 2 2
SW-S1-PZ2_U_4	wykonuje zadania przewidziane harmonogramem prac zespołu twórczego / produkcyjnego, rozwijając umiejętności pracy zespołowej	FA1_U07 FA1_U08 FA1_U13 FA1_U21	2 2 2 2
SW-S1-PZ2_W_1	posiada wiedzę na temat funkcjonowania zakładu pracy działającego w branży rozrywki interaktywnej lub w branży mediów cyfrowych, zna i rozumie ekonomiczne, kulturowe i społeczne znaczenie branży	FA1_W02 FA1_W15	2 4

SW-S1-PZ2_W_2	posiada wiedzę na temat procesu produkcji i obiegu informacji w zakładzie pracy, uwzględniającą zespołowy charakter procesu produkcji, zna i rozumie podział kompetencji w zakładzie pracy	FA1_W15	4
---------------	--	---------	---

3. Opis modułu

Opis	Celem praktyk zawodowych jest praktyczne przygotowanie studenta do realizowania przyszłych zadań zawodowych oraz zaznajomienie z realiami pracy w zakładach pracy, których profil działalności umożliwia kształcenie umiejętności opisanych w efektach kształcenia przyjętych dla specjalności studiów. Studenci specjalności Projektowanie rozrywki interaktywnej oraz lokalizacja gier i oprogramowania (SPRINT-WRITE) będą odbywać praktyki zawodowe w firmach zajmujących się produkcją lub dystrybucją gier komputerowych i wideo, firmach zajmujących się lokalizacją gier i lokalizacją oprogramowania lub w firmach działających w branży mediów cyfrowych, których profil działalności zapewnia realizację efektów kształcenia (na przykład reklama cyfrowa, usługi w zakresie tłumaczenia i lokalizacji serwisów internetowych, etc). Praktyki umożliwiają studentom gromadzenie doświadczeń w zakresie obserwacji pracy twórczej nad procesem tworzenia gry komputerowej, procesami tłumaczenia i lokalizacji gier i/lub oprogramowania, pracy w zespole twórczym oraz współuczestniczenie w tych procesach. Cele takie realizują ogólne założenia praktyk studenckich: rozwijania umiejętności nabytych podczas studiów, kształtowania umiejętności niezbędnych w przyszłej pracy zawodowej, przygotowanie studenta do samodzielnego wykonywania powierzonych mu zadań oraz wspieranie aktywizacji zawodowej studenta.
Wymagania wstępne	brak

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu

kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
SW-S1-PZ2_w_1	Ewaluacja przez zakładowego opiekuna praktyk	Zakładowy opiekun praktyk dokonuje oceny realizacji założonych celów praktyk zawodowych, którą przekazuje wydziałowemu opiekunowi praktyk zawodowych.	SW-S1-PZ2_K_1, SW-S1-PZ2_K_2, SW-S1-PZ2_U_1, SW-S1-PZ2_U_2, SW-S1-PZ2_U_3, SW-S1-PZ2_U_4, SW-S1-PZ2_W_1, SW-S1-PZ2_W_2
SW-S1-PZ2_w_2	Ewaluacja przez wydziałowego opiekuna praktyk zawodowych	Wydziałowy opiekun praktyk zawodowych ocenia całościowy przebieg praktyk, ocenia przedłożoną dokumentację praktyk oraz poświadcza odbycie praktyk przez studenta.	SW-S1-PZ2_K_1, SW-S1-PZ2_K_2, SW-S1-PZ2_U_1, SW-S1-PZ2_U_2, SW-S1-PZ2_U_3, SW-S1-PZ2_U_4, SW-S1-PZ2_W_1, SW-S1-PZ2_W_2

5. Rodzaje prowadzonych zajęć

kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
SW-S1-PZ2_fs_1	praktyka	Konsultacje z zakładowym opiekunem praktyk oraz z wydziałowym opiekunem praktyk, instrukcje i polecenia zakładowego opiekuna praktyk oraz instrukcje i polecenia przełożonego w zakładzie pracy.	90	Przygotowanie do odbycia praktyk (poszukiwanie pracodawcy, konsultacje poza uczelnią, etc.) Przygotowanie harmonogramu praktyk Przygotowanie dokumentacji praktyk	70	SW-S1-PZ2_w_1, SW-S1-PZ2_w_2