

1.	Nazwa kierunku	informatyka
2.	Cykl rozpoczęcia	2014/2015 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Modelowanie 3D

Kod modułu: 08- IGO1S-13-6S18

1. Liczba punktów ECTS: 4

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
08-IGO1S-13-6S18k	Potrąfi myśleć i działać w sposób kreatywny	K_1_A_I_K01	1
08-IGO1S-13-6S18l	Potrąfi wykonać siatki obiektów statycznych i dynamicznych	K_1_A_I_W15	1
08-IGO1S-13-6S18L	Potrąfi wykonać szkielet obiektu dynamicznego	K_1_A_I_W15 K_1_A_I_W16	1 1
08-IGO1S-13-6S18L	Potrąfi wykonać animacje obiektów dynamicznych	K_1_A_I_W15 K_1_A_I_W16	1 1
08-IGO1S-13-6S18L	Potrąfi przygotować i przedstawić prezentację na temat realizacji zadania projektowego	K_1_A_I_U01 K_1_A_I_U05 K_1_A_I_U06	1 1 1
08-IGO1S-13-6S18V	Zna i rozumie zasady tworzenia obiektów 3D	K_1_A_I_W15	1
08-IGO1S-13-6S18V	Zna i potrafi wyjaśnić zasady animacji obiektów dynamicznych 3D	K_1_A_I_W15 K_1_A_I_W16	1 1
08-IGO1S-13-6S18V	Zna i rozumie prawa fizyczne opisujące oświetlenie i cieniowanie modeli	K_1_A_I_W03	1

3. Opis modułu	
Opis	Celem zajęć jest zapoznanie studentów z zasadami tworzenia modeli 3D na potrzeby gier wideo w oparciu o zdobytą wiedzę. Do tego celu zostanie wykorzystana aplikacja do tworzenia obiektów 3D oraz środowisko Unreal Development Kit. W ramach zajęć studenci przygotowują indywidualne projekty oraz przedstawiają rezultaty swojej pracy w postaci prezentacji przed resztą grupy.
Wymagania wstępne	Języki programowania, Algebra, Podstawowa znajomość dowolnego programu do grafiki rastrowej

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
08-IGO1S-13-6S18K8	Laboratorium	Wykonanie trójwymiarowych modeli statycznych i dynamicznych. Przygotowanie szkieletów obiektów dynamicznych. Animacja szkieletu.	08- IGO1S-13-6S18K8, 08- IGO1S-13-6S18U4, 08- IGO1S-13-6S18U5, 08- IGO1S-13-6S18U6, 08- IGO1S-13-6S18U7, 08- IGO1S-13-6S18W1, 08- IGO1S-13-6S18W2, 08- IGO1S-13-6S18W3
08-IGO1S-13-6S18K8	projekt	Przygotowanie projektu z wykorzystaniem trójwymiarowych modeli statycznych oraz dynamicznych	08- IGO1S-13-6S18K8, 08- IGO1S-13-6S18U4, 08- IGO1S-13-6S18U5, 08- IGO1S-13-6S18U6, 08- IGO1S-13-6S18W1, 08- IGO1S-13-6S18W2, 08- IGO1S-13-6S18W3
08-IGO1S-13-6S18K8	prezentacja		08- IGO1S-13-6S18K8

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
08-IGO1S-13-6S18K8	laboratorium	Szczegółowe przygotowanie studentów do tworzenia modeli 3D.	30	Samodzielne przygotowanie się do laboratoriów. Wykonanie indywidualnego projektu. Przygotowanie prezentacji przedstawiającej problematykę projektu.	90	08- IGO1S-13-6S18w1, 08- IGO1S-13-6S18w2, 08- IGO1S-13-6S18w3