

1.	<b>Field of study</b>	<b>Computer Science</b>
2.	Academic year of entry	2014/2015 (winter term)
3.	Level of qualifications/degree	first-cycle studies (in engineering)
4.	Degree profile	general academic
5.	Mode of study	full-time

**Module:** Modelowanie 3D

**Module code:** 08- IGO1S-13-6S18

**1. Number of the ECTS credits:** 4

2. Learning outcomes of the module			
code	description	learning outcomes of the programme	level of competence (scale 1-5)
08-IGO1S-13-6S18k	Potrafi myśleć i działać w sposób kreatywny	K_1_A_I_K01	1
08-IGO1S-13-6S18l	Potrafi wykonać siatki obiektów statycznych i dynamicznych	K_1_A_I_W15	1
08-IGO1S-13-6S18L	Potrafi wykonać szkielet obiektu dynamicznego	K_1_A_I_W15 K_1_A_I_W16	1 1
08-IGO1S-13-6S18L	Potrafi wykonać animacje obiektów dynamicznych	K_1_A_I_W15 K_1_A_I_W16	1 1
08-IGO1S-13-6S18L	Potrafi przygotować i przedstawić prezentację na temat realizacji zadania projektowego	K_1_A_I_U01 K_1_A_I_U05 K_1_A_I_U06	1 1 1
08-IGO1S-13-6S18v	Zna i rozumie zasady tworzenia obiektów 3D	K_1_A_I_W15	1
08-IGO1S-13-6S18v	Zna i potrafi wyjaśnić zasady animacji obiektów dynamicznych 3D	K_1_A_I_W15 K_1_A_I_W16	1 1
08-IGO1S-13-6S18v	Zna i rozumie prawa fizyczne opisujące oświetlenie i cieniowanie modeli	K_1_A_I_W03	1

3. Module description	
<b>Description</b>	Celem zajęć jest zapoznanie studentów z zasadami tworzenia modeli 3D na potrzeby gier wideo w oparciu o zdobytą wiedzę. Do tego celu zostanie wykorzystana aplikacja do tworzenia obiektów 3D oraz środowisko Unreal Development Kit. W ramach zajęć studenci przygotowują indywidualne projekty oraz przedstawią rezultaty swojej pracy w postaci prezentacji przed resztą grupy.
<b>Prerequisites</b>	Języki programowania, Algebra, Podstawowa znajomość dowolnego programu do grafiki rastrowej

4. Assessment of the learning outcomes of the module			
code	type	description	learning outcomes of the module
08-IGO1S-13-6S18K8	Laboratorium	Wykonanie trójwymiarowych modeli statycznych i dynamicznych. Przygotowanie szkieletów obiektów dynamicznych. Animacja szkieletu.	08- IGO1S-13-6S18K8, 08-IGO1S-13-6S18U4, 08-IGO1S-13-6S18U5, 08-IGO1S-13-6S18U6, 08-IGO1S-13-6S18U7, 08-IGO1S-13-6S18W1, 08-IGO1S-13-6S18W2, 08-IGO1S-13-6S18W3
08-IGO1S-13-6S18K8	projekt	Przygotowanie projektu z wykorzystaniem trójwymiarowych modeli statycznych oraz dynamicznych	08- IGO1S-13-6S18K8, 08-IGO1S-13-6S18U4, 08-IGO1S-13-6S18U5, 08-IGO1S-13-6S18U6, 08-IGO1S-13-6S18W1, 08-IGO1S-13-6S18W2, 08-IGO1S-13-6S18W3
08-IGO1S-13-6S18K8	prezentacja		08- IGO1S-13-6S18K8

5. Forms of teaching						
code	form of teaching			required hours of student's own work		assessment of the learning outcomes of the module
	type	description (including teaching methods)	number of hours	description	number of hours	
08-IGO1S-13-6S18K8	laboratory classes	Szczegółowe przygotowanie studentów do tworzenia modeli 3D.	30	Samodzielne przygotowanie się do laboratoriów. Wykonanie indywidualnego projektu. Przygotowanie prezentacji przedstawiającej problematykę projektu.	90	08- IGO1S-13-6S18W1, 08-IGO1S-13-6S18W2, 08-IGO1S-13-6S18W3