

| 1. | Nazwa kierunku            | Creative management in new media                       |
|----|---------------------------|--|
| 2. | Wydział                   | Szkoła Filmowa im. Krzysztofa Kieślowskiego            |
| 3. | Cykl rozpoczęcia          | 2020/2021 (semestr zimowy), 2021/2022 (semestr zimowy) |
| 4. | Poziom kształcenia        | studia drugiego stopnia                                |
| 5. | Profil kształcenia        | ogólnoakademicki                                       |
| 6. | Forma prowadzenia studiów | stacjonarna  |

Moduł kształcenia: Zarządzanie treścią w mediach społecznościowych

Kod modułu: 09-ZN-S2-ZTWMS

## 1. Liczba punktów ECTS: 2

| 2. Zakładane efekty uczenia się modułu |   |                                |                                      |  |
|--|---|--------------------------------|--------------------------------------|--|
| kod                                    | opis  | efekty uczenia<br>się kierunku | stopień<br>realizacji<br>(skala 1-5) |  |
| ZTWMS_1                                | Student posiada wiedzę o podstawowych procesach występujących w zarządzaniu treścią w mediach społecznościowych.  | K_W03                          | 5                                    |  |
| ZTWMS_2                                | Student zna mechanizmy i narzędzia pozwalające prowadzić efektywne zarządzanie.   | K_W04                          | 4                                    |  |
| ZTWMS_3                                | Definiuje cele i zakres działania mediów społecznościowych, potrafi wykorzystać zdobytą wiedzę teoretyczną do analizowania procesów i zjawisk występujących we współczesnych procesach ekonomicznych dotyczących przedsiębiorstw działających w wirtualnej przestrzeni. | K_U03                          | 5                                    |  |
| ZTWMS_4                                | Student potrafi przygotować projekt modelu zarządzania treścią w sieci, potrafi dokonać wyboru odpowiednich mediów społecznościowych do profilu działalności firmy.   | K_U02                          | 4                                    |  |
| ZTWMS_5                                | Student potrafi kierować zespołami ludzkimi, stawiając cele, wybierając metody i narzędzia ich realizacji.  | K_K01                          | 4                                    |  |
| ZTWMS_6                                | Student posiada umiejętność analizowania zjawisk społecznych i ich wpływu na procesy zarządcze.   | K_K02                          | 3                                    |  |

| 3. Opis modułu |   |  |  |  |
|----------------|---|--|--|--|
| Opis           | Celem zajęć jest nabycie przez studentów kompetencji dotyczących sprawnego poruszania się w świecie cyfrowym. W trakcie zajęć prowadzonych w formie grup zadaniowych studenci – obok klasycznych kompetencji menedżerskich – posiądą wiedzę i umiejętności w zakresie m.in.: wdrażania zmian opartych na IT, zarządzania technologią informacyjną, uczenia się w środowisku wirtualnym, budowy innowacyjnych modeli zarządzania treścią, wykorzystania społeczności zewnętrznych do tworzenia innowacji, rozwiązywania problemów i pozyskiwania produktów, efektywnej komunikacji z otoczeniem, budowy pozytywnego wizerunku i fidelizacji konsumentów w bardzo konkurencyjnym środowisku. Założeniem realizacji programu jest kształcenie nowoczesnych menedżerów, którzy będą w stanie proaktywnie i efektywnie wykorzystywać nowe media do tworzenia wartości w życiu zawodowym, społecznym i prywatnym. W trakcie zajęć studenci nabędą praktyczną wiedzę dotyczącą rozwiązywania konkretnych problemów menedżerskich za pomocą mediów społecznościowych. Uczą się także jak – wykorzystując nowoczesne technologie informacyjne – kreatywnie |  |  |  |



| wychodzić poza ramy organizacji i budować owocne relacje z otoczeniem gospodarczym i społeczny oraz jak w sposób efektywny z<br>wirtualnym świecie. |   |
|---|---|
| Wymagania wstępne   | Kompetencje związane ze sprawnym poruszaniem się w wirtualnej przestrzeni. Umiejętności związane z planowaniem i koordynacją pracy. |

| 4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu |                      |   |                                       |  |  |
|---|----------------------|---|---------------------------------------|--|--|
| kod   | kod nazwa (typ) opis |   | efekty uczenia się modułu             |  |  |
| ZTWMS_w_1   | Sprawdzian           | Na ocenę końcową mają wpływ: stopień opanowania wiedzy i nabycie umiejętności jej wykorzystania, aktywność na zajęciach oraz wykonanie projektu. Ogólna wiedza na temat poruszania się w Internecie i w mediach społecznościowych.  | ZTWMS_1, ZTWMS_2                      |  |  |
| ZTWMS_w_2   | Ocena ciągła         | Zajęcia w formie konwersatoryjnej, dyskusja problemowa. Prowadzący powołuje zespoły zadaniowe, które przygotowują prezentacje dotyczące poszczególnych problemów. Następnie analizowane są kolejne alternatywne możliwe warianty rozwiązania problemu, w dyskusji ujawnia się umiejętność zastosowania wiedzy teoretycznej dla oceny i wyboru najwłaściwszego wariantu rozwiązania (rozstrzygnięcia praktycznego problemu), po zakończeniu dyskusji na dany temat prowadzący dokonuje krótkiego podsumowania obejmującego ocenę wypowiedzi dyskutantów. | ZTWMS_3, ZTWMS_4,<br>ZTWMS_5, ZTWMS_6 |  |  |

| 5. Rodzaje pro | wadzonych zajęć           |  |                  |   |                  | I                   |  |
|----------------|---------------------------|--|------------------|---|------------------|---------------------|--|
|                | rodzaj prowadzonych zajęć |  |                  | praca własna studenta   |                  | sposoby weryfikacji |  |
| kod            | nazwa                     | opis (z uwzględnieniem metod<br>dydaktycznych)   | liczba<br>godzin | opis  | liczba<br>godzin | efektów uczenia się |  |
| ZTWMS_fs_1     | wykład                    | Wykłady połączone z dyskusją oraz prezentacją multimedialną. Analiza największych portali społecznościowych świata dyskusja "za" i "przeciw". Wybór przez studentów jednego rodzaju MS i przygotowanie projektu zarządzania treścią w mediach społecznościowych na zaliczenie.       | 15               | Analiza literatury przedmiotu, analiza treści<br>wykładu, poszukiwanie przykładów w<br>praktyce, samodzielna realizacja<br>wskazanych partii materiału z<br>uwzględnieniem literatury przedmiotu. | 15               | ZTWMS_w_1           |  |
| ZTWMS_fs_2     | ćwiczenia                 | Ćwiczenia metoda aktywizująca – praca w małych grupach. Projekt musi spełniać następujące elementy: wybór portalu i przedsiębiorstwa do analizy, analiza wykorzystania portalu przez wybraną firmę lub dla wybranej firmy stworzenie strategii przy użyciu mediów społecznościowych. | 15               | Samodzielne przygotowanie się do każdych zajęć, usystematyzowanie materiału przedstawionego na zajęciach, przygotowanie indywidualnych projektów.   | 15               | ZTWMS_w_2           |  |