

1.	Nazwa kierunku	Creative management in new media			
2.	Wydział	rdział Szkoła Filmowa im. Krzysztofa Kieślowskiego			
3.	Cykl rozpoczęcia 2020/2021 (semestr zimowy), 2021/2022 (semestr zimowy)				
4.	Poziom kształcenia	studia drugiego stopnia			
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki			
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna			

Moduł kształcenia: Warsztat 1 (do wyboru jeden przedmiot: Warsztat filmowo-telewizyjny 1 lub Warsztat producencki 1)

Kod modułu: 09-ZN-S2-W1

## 1. Liczba punktów ECTS: 4

2. Zakładane efekty uczenia się modułu					
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)		
W1_1	Student posiada wiedzę na temat technik opisania swojego pomysłu na dzieło multimedialne w formie scenariusza i planu działań, posiada wiedzę z zakresu oceny atrakcyjności pomysłu i umiejętności konfrontowania go z innymi projektami.	K_W07	4		
W1_2	Student ma wiedzę na temat możliwości wykorzystania swojego dzieła w przestrzeni nowych mediów pod względem merytorycznym i prawnym.	K_W08	5		
W1_3	Student ma umiejętność słuchania i wyciągania wniosków z krytycznych uwag innych osób, potrafi przenieść na papier poszczególne elementy swojego pomysłu.	K_U07	4		
W1_4	Student posiada umiejętności rozpoznania rodzajów realizacji działa, w tym animacji i teledysku, a także ma podstawowe umiejętności umożliwiające rozpoczęcie realizacji własnego projektu.	K_U05	5		
W1_5	Student ma kompetencje w zakresie rozumienia specyfiki prowadzenia biznesu oraz specyfiki procesu produkcji utworu audiowizualnego.	K_K05	4		
W1_6	Student ma kompetencje w zakresie swobodnego poruszania się w procesie twórczym oraz pracy w zespole, wykazuje inicjatywę i przedsiębiorczość w zakresie działań artystycznych, podejmowanych w ramach wspólnych z innymi studentami.	K_K06	3		

3. Opis modułu				
Opis	Przedmiot do wyboru:  • Warsztat filmowo-telewizyjny 1  • Warsztat producencki 1			
	Opis przedmiotu: Warsztat filmowo-telewizyjny 1			
	Celem zajęć jest podsumowanie wiedzy teoretycznej i połączenie ją ze zdobytą wiedzą praktyczną z zakresu produkcji multimedialnej.			



	Podsumowanie zajęć semestralnych będzie dotyczyć jakości scenariusza, napisanego na podstawie przeanalizowanego i skonsultowanego z wykładowcami pomysłu własnego studenta. Warsztat ten nauczy studenta swobodnego poruszania się w świecie medialnym, wskaże nowe możliwości kreacyjne. W ramach zajęć analizie podlegać będzie głównie pomysł studenta na projekt w zakresie social media, jak i napisanie krótkiego scenariusza. Te zajęcia pozwolą dokonać ostatecznego wyboru studentowi, jakiemu gatunkowi i rodzajowi dzieła chce on się poświęcić, tak aby w kolejnym semestrze mógł kontynuować swoje prace w tym zakresie.  Opis przedmiotu: Warsztat producencki 1  Celem zajęć jest połączenie wiedzy teoretycznej i praktycznej w zakresie produkcji dzieła multimedialnego.  Zajęcia będą odbywały się w grupach, gdzie każdemu studentowi przypadnie inny zakres pracy w projekcie multimedialnym, tak aby ostatecznie student mógł skonfrontować swoją wiedzę i umiejętności.  Student doświadczy różnych sytuacji związanych z produkcją filmowo-telewizyjną i będzie mógł ocenić swoje predyspozycje do pełnienia poszczególnych ról w zespole produkcyjnym. Zajęcia pozwolą studentowi rozwój swoich kompetencji i zaplanować pracę nad projektem multimedialnym
	kontynuowanym w następnym semestrze.
Wymagania wstępne	Wymagana jest ogólna wiedza o funkcjonowaniu nowych mediów, umiejętność wyboru pomysłu na biznes i jego analiza, z także wysokie zdolności komunikacyjne.

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu						
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu			
W1_w_1	Sprawdzian	Sprawdzian wiedzy w formie ustnej w zakresie umiejętności doboru tematu do pracy i planu na jego rozwój. Student sam proponuje i poddaje ocenie swój wypracowany plan firmy.	W1_1, W1_2			
W1_w_2		Bieżąca ocena indywidualnej pracy studenta w oparciu o wszystkie zajęcia z danego semestru. Student przygotowuje pierwsze wersje profilu swojego biznesu i poddaje go analizie i ocenie wykładowcy.	W1_3, W1_4, W1_5, W1_6			

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
	rodzaj prowadzonych zajęć		praca własna studenta		ana a bu una mufika a ii	
kod	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	sposoby weryfikacji efektów uczenia się
W1_fs_1	wykład	Wykład tematyczny z elementami porównawczymi, wspólna dyskusja i praca wszystkich uczestników nad swoim scenariuszem. Utrwalenie wiadomości z zakresu pisania scenariusza.	15	Opracowanie treści wykładu, analiza literatury i przykładów dzieł multimedialnych, filmów i innych materiałów audio-wizualnych.	45	W1_w_1
W1_fs_2	warsztat	Pitching/prezentacja swojego pomysłu przed grupą uczestników.	15	Przygotowanie opisu swojego pomysłu na projekt multimedialnych w social media w obszarach wskazanych przez wykładowcę.	45	W1_w_2