

1.	Nazwa kierunku	muzyka w multimediamiach
2.	Wydział	Wydział Sztuki i Nauk o Edukacji
3.	Cykl rozpoczęcia	2019/2020 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
5.	Profil kształcenia	praktyczny
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Efekty dźwiękowe w grach 2

Kod modułu: 13-MM-DG-S1-EFX2

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
13-MM-DG-S1-EFX2_1	Zna zaawansowane sposoby tworzenia efektów dźwiękowych na potrzeby gier.	13-MM-S1-W04 13-MM-S1-W11	4 4
13-MM-DG-S1-EFX2_2	Potrafi korzystać z bibliotek dźwięków i twórczo przekształcać dostępny materiał dźwiękowy	13-MM-S1-U02	4
13-MM-DG-S1-EFX2_3	Tworzy złożone sceny dźwiękowe.	13-MM-S1-U03 13-MM-S1-U06	4 4
13-MM-DG-S1-EFX2_4	Korzysta w sposób twórczy z poznanych technik przetwarzania dźwięku.	13-MM-S1-U14 13-MM-S1-U16	4 4

3. Opis modułu

Opis	Moduł dostarcza wiedzy i umiejętności praktycznych z zakresu tworzenia efektów dźwiękowych. Powyższe umiejętności mają zastosowanie przy tworzeniu warstwy dźwiękowej gier, jak również produkcji muzycznej, filmowej, radiowej itp.
Wymagania wstępne	Realizacja efektów uczenia się modułu Efekty dźwiękowe w grach 1.

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu

kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
13-MM-DG-S1-EFX2_w_1	kolokwium ustne	weryfikacja wskazanego fragmentu wiedzy w oparciu o treść ćwiczeń i wskazaną w sylabusie literaturę	13-MM-DG-S1-EFX2_1, 13-MM-DG-S1-EFX2_2, 13-MM-

			DG-S1-EFX2_3, 13-MM-DG-S1-EFX2_4
13-MM-DG-S1-EFX2_w_2	praca praktyczna	zrealizowanie zadania praktycznego	13-MM-DG-S1-EFX2_1, 13-MM-DG-S1-EFX2_2, 13-MM-DG-S1-EFX2_3, 13-MM-DG-S1-EFX2_4

5. Rodzaje prowadzonych zajęć

kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
EFX2_fs_1	ćwiczenia	prezentacje łączące przekaz teoretyczny z praktycznymi przykładami zastosowań, rozwiązywanie zadanych problemów przez studentów	30	przygotowanie do ćwiczeń przez samodzielną lekturę wskazanych tekstów	30	13-MM-DG-S1-EFX2_w_1, 13-MM-DG-S1-EFX2_w_2