

1.	Nazwa kierunku	informatyka
2.	Cykl rozpoczęcia	2014/2015 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Technologie server-side

Kod modułu: 08-IO1S-13-6W29

1. Liczba punktów ECTS: 5

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
08-IO1S-13-6W29-K_6	Rozumie odpowiedzialność związaną z działaniem systemu informatycznego, konsekwencje i skutki błędnych decyzji projektowych.	K_1_A_I_K01	1
08-IO1S-13-6W29-U_4	Potrafi samodzielnie i ze zrozumieniem zastosować przekazane treści teoretyczne w praktycznych rozwiązaniach, w razie konieczności poszerzając swoją wiedzę korzystając z dostępnych źródeł	K_1_A_I_U01	4
08-IO1S-13-6W29-U_5	Potrafi dokonać analizy merytorycznej wybranej dziedziny i przygotować wstępne wymagania dotyczące tworzonego projektu.	K_1_A_I_U03	3
		K_1_A_I_U15	4
08-IO1S-13-6W29-W_1	Potrafi samodzielnie zaprojektować aplikację w wybranym języku programowania oraz zaimplementować wymagane funkcje.	K_1_A_I_W10	2
08-IO1S-13-6W29-W_2	Zna i rozumie potrzebę stosowania nowoczesnych systemów informatycznych z naciskiem na rozwiązania typu klient-serwer. Rozumie zasadę działania warstwy serwerowej i warstwy klienckiej	K_1_A_I_W13	3
		K_1_A_I_W14	2
08-IO1S-13-6W29-W_3	Posiada podstawową znajomość typowych technologii stosowanych do tworzenia interfejsu aplikacji internetowej.	K_1_A_I_W20	2

3. Opis modułu

Opis	
-------------	--

	Celem zajęć jest przekazanie studentom wiedzy dotyczącej wykorzystania znanych technologii umożliwiających tworzenie aplikacji pracującej po stronie serwera. Omówienie możliwości oraz typowych rozwiązań stosowanych w aplikacjach serwerowych. Zagadnienia bezpieczeństwa, generowania treści, przetwarzania danych po stronie serwera. Zastosowanie architektury Model-Widok- Kontroler. Techniki zabezpieczania aplikacji oraz transmisji.
Wymagania wstępne	Znajomość podstaw programowania. Umiejętność programowania w języku Java. Znajomość architektury klient-serwer.

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
08-IO1S-13-6W29_w_1	prace kontrolne	Kolokwia pisemne (w tym wykonane na komputerze w czasie zajęć)	08-IO1S-13-6W29-U_4, 08-IO1S-13-6W29-W_1, 08-IO1S-13-6W29-W_2, 08-IO1S-13-6W29-W_3
08-IO1S-13-6W29_w_2	projekt	Samodzielny projekt studenta zawierający elementy omawiane na wykładach i wykonywane na laboratorium	08-IO1S-13-6W29-K_6, 08-IO1S-13-6W29-U_4, 08-IO1S-13-6W29-U_5, 08-IO1S-13-6W29-W_1, 08-IO1S-13-6W29-W_2, 08-IO1S-13-6W29-W_3

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
08-IO1S-13-6W29_fs_1	wykład	Podanie treści kształcenia w formie werbalnej z wykorzystaniem wizualizacji treści. Skupienie się na materiale trudnym pojęciowo i wskazanie źródeł. Ilustracja treści za pomocą przykładów.	15	Zapoznanie się z tematyką wykładu z wykorzystaniem istniejących pakietów metod: podręczników, skryptów, stron internetowych, przykładów przygotowanych przez prowadzącego itp.	15	08-IO1S-13-6W29_w_1
08-IO1S-13-6W29_fs_2	laboratorium	Szczegółowe przygotowanie studentów do rozwiązywania zadań ze wskazaniem na metodologię postępowania, wskazaniem kolejności wykonywanych czynności. Konsultacje indywidualne w formie bezpośredniej i elektronicznej (w zależności od potrzeb).	35	Rozwiązywanie zadań z poszczególnych tematów wraz z analizą rozwiązań już istniejących. Przygotowanie własnej aplikacji działającej po stronie serwera z zastosowaniem omawianych technik. Powtórzenie wiadomości podanych na wykładach oraz przeciwicznych w czasie ćwiczeń laboratoryjnych. Rozbudowa własnego projektu. Przygotowanie prezentacji własnego projektu z omówieniem elementów wybranych przez prowadzącego	85	08-IO1S-13-6W29_w_1, 08-IO1S-13-6W29_w_2