

<b>1. Field of study</b>	<b>Computer Game Graphics</b>	
2. Faculty	Faculty of Fine Arts and Educational Science	
3. Academic year of entry	2019/2020 (winter term)	
4. Level of qualifications/degree	second-cycle studies	
5. Degree profile	practical	
6. Mode of study	full-time	

**Module:** ZAAWANSOWANA KREACJA 3D CZ.2

**Module code:** 13-PG-S2-K3D.2

**1. Number of the ECTS credits:** 2

<b>2. Learning outcomes of the module</b>			
code	description	learning outcomes of the programme	level of competence (scale 1-5)
13-PG-S2-K3D.2 _1	Umiejętność konstruowania dowolnej „siatki” modelu organicznego oraz hard-surface uwzględniającą ich dalszą obróbkę i użycie w procesie tworzenia gier komputerowych.	13-PG2P-U01 13-PG2P-W01	4 3
13-PG-S2-K3D.2 _2	Umiejętność korzystania z dostępnych narzędzi do modelowania złożonych wirtualnych obiektów trójwymiarowych.	13-PG2P-U03 13-PG2P-U07	3 4
13-PG-S2-K3D.2 _3	Biegła umiejętność posługiwania się terminologią wykorzystywaną przy tworzeniu wirtualnych środowisk trójwymiarowych oraz gier komputerowych.	13-PG2P-W07	4
13-PG-S2-K3D.2 _4	Umiejętność maksymalnego i efektywnie wykorzystania znanych programów służących do tworzenia wirtualnych obiektów i środowisk trójwymiarowych.	13-PG2P-U07 13-PG2P-W01	4 3
13-PG-S2-K3D.2 _5	Umiejętność pracy w zespole tworzącym grę komputerową jak i właściwej organizacji pracy jako lider zespołu.	13-PG2P-K03 13-PG2P-U06	3 4

<b>3. Module description</b>	
<b>Description</b>	Moduł przygotowujący do samodzielnego i zespołowego tworzenia zaawansowanych modeli trójwymiarowych z wykorzystaniem najnowszych technik i oprogramowania do tworzenia i edycji grafiki 3D.
<b>Prerequisites</b>	Zaliczenie modułu 13-PG-S2-K3D.1.

4. Assessment of the learning outcomes of the module			
code	type	description	learning outcomes of the module
13-PG-S2-K3D.2_w_1	Projekt zaliczeniowy	Weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji samodzielnego projektu zaliczeniowego realizowanego przez studenta.	13-PG-S2-K3D.2_1, 13-PG-S2-K3D.2_2, 13-PG-S2-K3D.2_3, 13-PG-S2-K3D.2_4, 13-PG-S2-K3D.2_5

5. Forms of teaching						
code	form of teaching			required hours of student's own work		assessment of the learning outcomes of the module
	type	description (including teaching methods)	number of hours	description	number of hours	
13-PG-S2-K3D.2_fs_1	practical classes	Realizacja ćwiczeń w pracowni. Omówienie zagadnień technicznych, warsztatowych itp. Indywidualna praca ze studentem: korekty, konsultacje, podsumowania.	45	Przygotowanie do ćwiczeń przez samodzielną pracę z wykorzystaniem wskazanego oprogramowania i określonych technik pracy.	45	13-PG-S2-K3D.2_w_1