

1.	Nazwa kierunku	realizacja obrazu filmowego, telewizyjnego i fotografia
2.	Wydział	Szkoła Filmowa im. Krzysztofa Kieślowskiego
3.	Cykl rozpoczęcia	2019/2020 (semestr zimowy), 2020/2021 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia jednolite magisterskie
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Realizacja obrazu filmowego: filmowe formy fabularne 2

Kod modułu: 09-RF-SM-ROF2a

1. Liczba punktów ECTS: 7

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
ROF2a_1	Student posiada wiedzę w zakresie historii sztuki operatorskiej obejmującą znajomość charakterystycznych dla danego gatunku filmowego cech w obrazowaniu.	K_W02 K_W06	4 4
ROF2a_2	Student potrafi określić jakie elementy języka nowych mediów wywodzą się z tradycji i innych sztuk a które z techniki komputerowej, współczesnej kultury wizualnej i informacyjnej.	K_U02 K_W01 K_W03 K_W06	4 4 4 4
ROF2a_3	Student potrafi scharakteryzować elementy języka nowych mediów i określić ich funkcjonalność dla współczesnej fabularnej formy filmowej.	K_U02 K_U04	4 4
ROF2a_4	Student ma świadomość dynamiki zmian jakieg ulega technologia i potrafi ocenić jej wpływu na klasyczny kinowy realizm w którym obrazy były nieretuszowanym fotograficznymi zapisami zdarzeń i które rzeczywiście miały miejsce przed kamerą.	K_W04 K_W05 K_W06	4 4 4
ROF2a_5	Student ma umiejętność przeprowadzenia profesjonalnej analizy zastosowanych w filmie nowatorskich rozwiązań zarówno w zakresie techniki jak i estetyki.	K_U04 K_U07	4 4
ROF2a_6	Student zna zasady i perspektywy rozwoju takich przyszłościowych technik jak przestrzenie 3D, interaktywność filmowego przekazu medialnego czy świat widziany okiem „wirtualnego widza”.	K_K07 K_K08 K_U13	4 4 4
ROF2a_7	Student po konsultacji ze studiem postprodukcyjnym potrafi zastosować proste techniki języka nowych mediów w przygotowywanej do realizacji fabularnej etiudzie dyplomowej.	K_U01	4

		K_U03	4
		K_U06	4
		K_U10	4

3. Opis modułu

Opis	<p>Dzięki analizie formy wizualnej prezentowanych na zajęciach dzieł studenci znajdują wspólne dla danego gatunku elementy języka oraz podstawowe różnice w obrazowaniu. Pod uwagę brane są takie gatunki jak: dramat, komedia, horror, thriller, czy film science-fiction. Na podstawie obserwacji ewolucji konwencji, elementów składowych języka i formy obrazowania w filmie fabularnym studenci są w stanie określić, które z tych elementów mają wartość trwałą i są reprezentatywne dla innych sztuk wizualnych a które ulegają zmianom na skutek ekspansji techniki komputerowej, oraz współczesnej kultury wizualnej i informatycznej. W ramach ćwiczeń studenci starają się zaadoptować elementy języka nowych mediów do własnych prób w zakresie narracji fabularnej. Techniki bardziej skomplikowane jak blue-box czy slow motion studenci poznają na warsztatach w profesjonalnych studiach filmowych.</p> <p>W ramach modułu ROF1a studenci w pierwszym semestrze przygotowują scenariusz własnej etiudy dyplomowej (do 18 min) lub przedstawiają wspólny z reżyserem projekt dyplomu (o długości do 28 min) a realizują go w ramach modułu ROF2a</p>
Wymagania wstępne	Zaliczenie sześciu modułów z zakresu technologii i realizacji obrazu filmowego

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu

kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
ROF2a_w_1	Ocena ciągła	Aktywność i zaangażowanie w trakcie analizy prezentowanego materiału oraz twórczy wkład w prace praktyczne wykonywane w trakcie ćwiczeń.	ROF2a_1, ROF2a_2, ROF2a_3, ROF2a_4, ROF2a_5, ROF2a_6, ROF2a_7
ROF2a_w_2	Egzamin – ocena zrealizowanego filmu dyplomowego	Ocena prezentowanego do kolegialnej oceny filmu dyplomowego	ROF2a_5, ROF2a_6, ROF2a_7

5. Rodzaje prowadzonych zajęć

kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
ROF2a_fs_1	wykład	W ramach wykładów poddawane są analizie dzieła filmowe reprezentatywne dla danego gatunku. Na podstawie wybranych sekwencji studenci mogą określić zarówno różnice formalne w obrazowaniu związane ze specyfiką gatunku jak i zmiany w narracji obrazu wynikające z rozwoju technologii rejestracji.	15	Znajomość w całości prezentowanych w ramach wykładów dzieł multimedialnych. Przygotowanie do zajęć na podstawie studiów literaturowych	15	ROF2a_w_1
ROF2a_fs_2	ćwiczenia	W ramach ćwiczeń studenci realizują sekwencje fabularne w konwencji charakterystycznej dla danego gatunku filmowego.	30	Realizacja etiudy dyplomowej.	120	ROF2a_w_2