

1.	Nazwa kierunku	informacja naukowa i bibliotekoznawstwo
2.	Wydział	Wydział Humanistyczny
3.	Cykl rozpoczęcia	2019/2020 (semestr zimowy), 2020/2021 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia drugiego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Kultura i edytorstwo książki: Edytorstwo komputerowe 2

Kod modułu: 02-BN-KE-S2-EK04

1. Liczba punktów ECTS: 4

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
EK04_1	Definiuje pojęcie grafiki rastrowej, zna jej zastosowanie w działalności wydawniczej oraz programy wykorzystywane do jej edycji.	K_W04	4
EK04_2	Zna pojęcie DTP i identyfikuje programy DTP spośród oprogramowania innego typu.	K_W04	4
EK04_3	Używa programów do grafiki rastrowej do obróbki zdjęć i przygotowania ich na potrzeby publikacji.	K_U06	5
EK04_4	Stosuje oprogramowanie DTP do składu i łamania folderów, publikacji książkowych i czasopism.	K_U06	5
EK04_5	Tworzy projekt graficzny publikacji, planuje jego praktyczne wykonanie i modyfikuje zgodnie z wymaganiami autorów i zlecniodawców.	K_K02 K_U05 K_U06	2 3 5
EK04_6	Ma świadomość ciągłego rozwoju technik komputerowych, oprogramowania graficznego i DTP, a co za tym idzie - konieczności podnoszenia kompetencji zawodowych.	K_K01 K_K06	3 3

3. Opis modułu

Opis	W ramach modułu studenci zdobędą wiedzę z zakresu programów do grafiki rastrowej oraz programów DTP, które wykorzystywane są w komputerowym przygotowaniu publikacji do druku. Zdobyte umiejętności pozwolą na samodzielne opracowanie graficzne zdjęć jako ilustracji książkowych. Oprócz tego student będzie potrafił przygotować publikację z wykorzystaniem profesjonalnych programów DTP.
Wymagania wstępne	Zaliczony moduł Edytorstwo komputerowe 1.

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
EK04_w_1	Ocena ciągła	Ocenię podlegać będą przygotowanie do zajęć oraz zadania praktyczne wykonywane przez studentów w ich trakcie, które będą sprawdzać znajomość poszczególnych funkcji programów do grafiki rastrowej i DTP.	EK04_1, EK04_2, EK04_3, EK04_4, EK04_5, EK04_6
EK04_w_2	Projekt	Obróbka graficzna zdjęć przeznaczonych do druku.	EK04_3, EK04_6
EK04_w_3	Projekt	Przygotowanie do druku publikacji w programie DTP.	EK04_4, EK04_5, EK04_6

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
EK04_fs_1	laboratorium	Praktyczne ćwiczenia w wykorzystaniu programów do grafiki rastrowej i DTP.	30	Lektura uzupełniająca zgodna z zaleceniami prowadzącego, przygotowanie projektów.	90	EK04_w_1, EK04_w_2, EK04_w_3