

1.	Nazwa kierunku	dziennikarstwo i komunikacja społeczna
2.	Wydział	Wydział Nauk Społecznych
3.	Cykl rozpoczęcia	2019/2020 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	niestacjonarna

Moduł kształcenia: Komputerowy Skład Tekstu

Kod modułu: KST

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
KST_K_1	jest przygotowany do aktywnego projektowania i wykonywania różnorodnych działań komunikacyjnych	K07	5
KST_K_2	umie uczestniczyć w przygotowaniu komunikacyjnych aspektów projektów społecznych (politycznych, gospodarczych, obywatelskich)	K09	2
KST_U_1	odwołując się do wiedzy teoretycznej potrafi przygotować i zredagować podstawowe gatunki informacyjne i publicystyczne	U13	3
KST_U_2	posiada umiejętność pracy w zespole, pełniąc różne role; umie określać i wyznaczać zadania; ma podstawowe zdolności organizacyjne pozwalające na realizację postawionych celów związanych z projektowaniem i podejmowaniem działań zawodowych	U12	3
KST_W_2	ma świadomość kompleksowej natury znaków, w tym języka naturalnego, oraz złożoności i historycznej zmienności ich znaczeń	W13	3
KST_W_1	zna podstawowe teorie dotyczące komunikacji społecznej, rozumie różnorodność i złożoność tego procesu oraz wieloaspektowe uwarunkowania	W11	2

3. Opis modułu	
Opis	Zapoznanie studentów z: adiustacją materiałów dziennikarskich; zasadami makietowania; praktycznym łamaniem komputerowym gazety (czasopisma). Podstawowe zagadnienia: współczesne techniki składu i druku gazet i czasopism, wykorzystanie komputerów w pracy redakcyjnej, zastosowanie składu komputerowego w procesie drukowania gazety i czasopisma, przygotowanie tekstu do wykorzystania w składzie komputerowym, przygotowywanie fotografii, ilustracji i grafik - skanowanie, formaty graficzne, możliwości obróbki materiałów ilustracyjnych, łamanie komputerowe.
Wymagania wstępne	Podstawowe umiejętności w zakresie obsługi komputera osobistego i edytora tekstu.

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
KST_w_1	Praktyczne ćwiczenia z łamania o makietowania na podstawie materiałów i projektów gotowych	Opanowanie elementarnych umiejętności w posługiwaniu się programem DTP	KST_K_1, KST_K_2, KST_U_1, KST_U_2, KST_W_2, KST_W_1
KST_w_2	Przygotowanie makiety własnego projektu	Opracowanie materiałów i makiety według reguł wprowadzonych przez prowadzącego	KST_K_1, KST_K_2, KST_U_1, KST_U_2, KST_W_2, KST_W_1
KST_w_3	Praktyczna realizacja własnego projektu	Realizacja i wydruk własnego projektu, który jest przedmiotem końcowej oceny.	KST_K_1, KST_K_2, KST_U_1, KST_U_2, KST_W_2, KST_W_1

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
KST_fs_1	laboratorium	Metody prowadzenia zajęć: - ćwiczenia praktyczne polegające na: opracowaniu projektu oraz wykorzystaniu komputera osobistego i oprogramowania do samodzielnego przygotowania i złamania fragmentu czasopisma.	10	Praca własna studenta obejmuje: - opanowanie podstawowych umiejętności w posługiwaniu się programem DTP, - przygotowywanie makiety dwóch kolumn czasopisma, - zrealizowaniu projektu z wykorzystaniem komputera i oprogramowania.	40	KST_w_1, KST_w_2, KST_w_3