

1.	<b>Nazwa kierunku</b>	<b>informatyka</b>
2.	Cykl rozpoczęcia	2014/2015 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

**Moduł kształcenia:**      Webowe interfejsy graficzne

**Kod modułu:** 08-IO1S-13-7SW08

**1. Liczba punktów ECTS:** 5

<b>2. Zakładane efekty kształcenia modułu</b>			
<b>kod</b>	<b>opis</b>	<b>efekty kształcenia kierunku</b>	<b>stopień realizacji (skala 1-5)</b>
08-IO1S-13-7SW08-K_7	Ma świadomość ważności strony użytkowej i wizualnej projektu przekładającej się na komercyjny sukces aplikacji	K_1_A_I_K05	1
		K_1_A_I_K06	1
08-IO1S-13-7SW08-U_4	Wykorzystuje gotowe środowiska i biblioteki do projektowania zaawansowanych aplikacji	K_1_A_I_U02	1
		K_1_A_I_U16	1
		K_1_A_I_U24	1
08-IO1S-13-7SW08-U_5	Projektuje scenariusze intuicyjnej komunikacji aplikacji z użytkownikiem	K_1_A_I_U01	1
		K_1_A_I_U03	1
		K_1_A_I_U10	1
08-IO1S-13-7SW08-U_6	Potrafi organizować układ interfejsu graficznego i tekstowego aplikacji z wykorzystaniem gotowych komponentów aplikacji internetowych	K_1_A_I_U10	1
		K_1_A_I_U18	1
		K_1_A_I_U19	1
		K_1_A_I_U23	1
08-IO1S-13-7SW08-W_1	Charakteryzuje aspekty projektowania zaawansowanych aplikacji webowych (RIA) zorientowanych na użytkownika (UCD)	K_1_A_I_W10	1
		K_1_A_I_W14	1
		K_1_A_I_W20	1
		K_1_A_I_W24	1
08-	Wymienia wytyczne dotyczące dostępności treści oraz projektowania aplikacji o asynchronicznej komunikacji z użytkownikiem	K_1_A_I_W10	1

IO1S-13-7SW08-W_2		K_1_A_I_W12	1
		K_1_A_I_W14	1
		K_1_A_I_W20	1
08-IO1S-13-7SW08-W_3	Opisuje elementy graficzne, układ tekstu oraz odpowiednie barwy zwiększające intuicyjność obsługi aplikacji	K_1_A_I_W10	1
		K_1_A_I_W14	1
		K_1_A_I_W20	1
		K_1_A_I_W26	1

### 3. Opis modułu

<b>Opis</b>	Celem ćwiczeń jest zapoznanie studentów z technologiami tworzenia użytecznych interfejsów aplikacji internetowych. Dzięki temu student powinien umieć tworzyć aplikacje o wysokiej jakości użytkowej dla odbiorcy końcowego
<b>Wymagania wstępne</b>	Znajomość podstaw sieci komputerowych, podstaw programowania obiektowego oraz programowania interaktywnych aplikacji webowych AJAX

### 4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu

kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
08-IO1S-13-7SW08-w_1	zaliczenie	Odpowiedzi na kilka pytań wybranych z grup tematycznych, pokrywających działy omawiane na zajęciach.	08-IO1S-13-7SW08-W_1, 08-IO1S-13-7SW08-W_2, 08-IO1S-13-7SW08-W_3
08-IO1S-13-7SW08-w_2	zadanie projektowe	Ocena wykonania projektu.	08-IO1S-13-7SW08-K_7, 08-IO1S-13-7SW08-U_4, 08-IO1S-13-7SW08-U_5, 08-IO1S-13-7SW08-U_6

### 5. Rodzaje prowadzonych zajęć

kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
08-IO1S-13-7SW08-fs1	wykład	Werbalny przekaz teoretycznych treści modułu ze wsparciem materiałami multimedialnymi oraz udostępnianymi w sieci internet.	15	Studiowanie tematyki wykładu w oparciu o książki oraz materiały z sieci internet.	15	08-IO1S-13-7SW08-w_1
08-IO1S-13-7SW08-fs2	laboratorium	Wprowadzanie do praktycznych aspektów dziedziny modułu. Objasnienie problemów. Wspieranie studentów w realizacji zadań. Omówienie tematyki projektów oraz wsparcie podczas ich realizacji.	30	Wstępne przygotowanie do tematyki zajęć. Rozwiązywanie zadań praktycznych przekazanych przez prowadzącego zajęcia. Wykonanie zadanego projektu z wykorzystaniem przekazanych źródeł dokumentacji i przykładów laboratoryjnych.	90	08-IO1S-13-7SW08-w_1, 08-IO1S-13-7SW08-w_2