

1.	Nazwa kierunku	informatyka
2.	Cykl rozpoczęcia	2014/2015 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Interaktywne aplikacje multimedialne II

Kod modułu: 08-IO1S-13-7SW07

1. Liczba punktów ECTS: 1

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
08-IO1S-13-7SW07_K 5	Potrafi pracować w zespole przygotowującym projekt.	K_1_A_I_K03	1
08-IO1S-13-7SW07_K6	Prezentuje grupie własne pomysły na realizację zadań i algorytmów.	K_1_A_I_K03	1
08-IO1S-13-7SW07_U_3	Tworzy dokumentację własnych projektów multimedialnych.	K_1_A_I_U03	1
08-IO1S-13-7SW07_U_4	Tworzy własne interaktywne programy multimedialne wykorzystujące środowisko Adobe Flash i język Action Script.	K_1_A_I_U15 K_1_A_I_U19	1 1
08-IO1S-13-7SW07_W_1	Opisuje funkcje języka skryptowego Action Script.	K_1_A_I_W17	1
08-IO1S-13-7SW07_W_2	Konstruuje proste programy multimedialne wykorzystujące środowisko Adobe Flash i język Action Script.	K_1_A_I_W17	1

3. Opis modułu

Opis	
-------------	--

	Student tworzy projekty i programy w środowisku Adobe Flash oraz skryptowym języku Action Script. Student potrafi zaprojektować i zrealizować projekt interaktywnej aplikacji multimedialnej. Dodatkowo potrafi szczegółowo przeanalizować działanie napisanego programu.
Wymagania wstępne	Wiadomości z zakresu podstaw programowania oraz grafiki komputerowej.

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
08-IO1S-13-7SW0_w_1	Zadania programistyczno-projektowe	Zadania programistyczno-projektowe pozwalające na sprawdzenie stopnia znajomości przez studentów technologii wykorzystywanych w projekcie. Sprawdzenie kompetencji studentów w zakresie projektowania, tworzenia i testowania interaktywnych aplikacji multimedialnych.	08-IO1S-13-7SW07_K_5, 08-IO1S-13-7SW07_K_6, 08-IO1S-13-7SW07_U_3, 08-IO1S-13-7SW07_U_4, 08-IO1S-13-7SW07_W_1, 08-IO1S-13-7SW07_W_2

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
08-IO1S-13-7SW0_fs1	laboratorium	Praktyczna implementacja określonych przez prowadzącego zadań.	15	Realizacja projektu zadania programistyczno-projektowego.	15	08-IO1S-13-7SW07-w_1