

1.	<b>Nazwa kierunku</b>	<b>socjologia</b>
2.	Wydział	Wydział Nauk Społecznych
3.	Cykl rozpoczęcia	2019/2020 (semestr zimowy), 2020/2021 (semestr zimowy), 2021/2022 (semestr zimowy), 2022/2023 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	niestacjonarna

**Moduł kształcenia:** Warsztat fakultatywny SRiKS-5

**Kod modułu:** 05-SO-R-S1-WF2

**1. Liczba punktów ECTS:** 2

<b>2. Zakładane efekty uczenia się modułu</b>			
<b>kod</b>	<b>opis</b>	<b>efekty uczenia się kierunku</b>	<b>stopień realizacji (skala 1-5)</b>
S1_WSWAR2_1	Student posiada wiedzę na temat relacji mediów masowych z szeroko rozumianymi procesami społecznymi.	S1_K01 S1_U15 S1_W19	3 4 4
S1_WSWAR2_2	Student potrafi krytycznie analizować wzajemne relacje współczesnych mediów i społeczeństwa.	S1_U07 S1_U15 S1_W19	3 4 3
S1_WSWAR2_3	Student posiada umiejętność analizowania i krytycznego podejścia do informacji medialnych. Potrafi formułować i przekazać swoje opinie publicznie w formie ustnej (dyskusja), pisemnej (esej) lub prezentacji multimedialnej.	S1_U08 S1_U09 S1_U10 S1_U13 S1_U15 S1_W19	3 3 3 4 4 4
S1_WSWAR2_4	Student jest otwarty na pracę w grupie, potrafi wykonywać zadania w zespole oraz jest otwarty na przekazywanie swojej wiedzy w dyskusji.	S1_K02 S1_K07 S1_U09 S1_U10	4 4 3 3

3. Opis modułu	
<b>Opis</b>	Podstawowym celem modułu jest zapoznanie studentów z przetwarzaniem, przepływem i prezentowaniem informacji, przebiegiem i formami komunikacji społecznej przy pomocy nowych metod rozwijających się w obszarze internetu, mediów i nauk społecznych. Dodatkowo warsztaty umożliwią praktyczne wykorzystanie wiedzy przez studentów z zakresu komunikacji społecznej, interpersonalnej i międzykulturowej w aspekcie funkcjonowania społeczeństwa sieciowego i mediów.
<b>Wymagania wstępne</b>	Student powinien posiadać wiedzę teoretyczną z zakresu szczegółowych subdyscyplin socjologii, metodologii nauk społecznych, umiejętności pracy w grupie oraz zainteresowania problemami społecznymi.

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
S1_WSWAR2_w_1	Praca projektowa	- weryfikacja wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych na podstawie treści programowych modułu, literatury zamieszczonej w sylabusie oraz pracy własnej studenta; - forma weryfikacji wybierana przez osobę prowadzącą np.: kolokwium ustne/pisemne, test otwarty / wyboru, sprawdzian*, praca wymagająca określonych umiejętności i wiedzy np.: recenzja, case study, projekt (indywidualny, grupowy), zadania problemowe, sprawozdanie, portfolio, prezentacja z dyskusją, prowadzenie / udział w dyskusji, itp.	S1_WSWAR2_1, S1_WSWAR2_2, S1_WSWAR2_3, S1_WSWAR2_4
S1_WSWAR2_w_2	Aktywność własna studenta	Działania mające na celu wykorzystanie wiedzy, umiejętności, kompetencji społecznych uzyskanych w oparciu o przekazywane treści programowe modułu, wskazaną w sylabusie literaturę oraz pracę własną	S1_WSWAR2_4

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
S1_WSWAR_fs_1	laboratorium	Dyskusja i analiza poszczególnych przypadków, przygotowywanie projektów, warsztaty grupowe etc.	10	Przygotowanie do zajęć w oparciu o zadaną literaturę i własne działania.	40	S1_WSWAR2_w_1, S1_WSWAR2_w_2