

1.	Nazwa kierunku	ekonofizyka
2.	Wydział	Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych
3.	Cykl rozpoczęcia	2019/2020 (semestr zimowy), 2020/2021 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia drugiego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Analiza decyzji II

Kod modułu: 0305-2EF-17-26

1. Liczba punktów ECTS: 6

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
2EF_26_1	Zna podstawowe pojęcia i zagadnienia teorii gier	KEF_W06	3
2EF_26_2	posługuje się rachunkiem prawdopodobieństwa, potrafi poprawnie oszacować prawdopodobieństwa zajścia określonego zdarzenia	KEF_U05	4
2EF_26_3	potrafi zastosować metody teorii gier do poszukiwania optymalnych rozwiązań ekonomicznych oraz do podejmowania decyzji	KEF_U10	5
2EF_26_4	potrafi stosować aparat matematyczny do rozwiązywania zadań praktycznych	KEF_U13	2
2EF_26_5	potrafi pracować zespołowo; rozumie konieczność systematycznej pracy nad wszelkimi projektami, które mają długofalowy charakter	KEF_K03	4
2EF_26_6	rozumie społeczne aspekty stosowania zdobytej wiedzy i umiejętności oraz związaną z tym odpowiedzialność	KEF_K08	3

3. Opis modułu

Opis	Podczas wykładów omawiane są następujące zagadnienia: -Orientacja normatywna, deskryptywna i preskryptywna w podejmowaniu decyzji -Myślenie lateralne i sekwencyjne -Psychologiczne uwarunkowanie podejmowania decyzji (teoria perspektywy) -Decyzji podejmowanych w warunkach ryzyka i jak unikać błędów -Księgowanie umysłowe czyli jak przedstawiać innym dane liczbowe -Heurystyki reprezentatywności i dostępności oraz wynikające z nich błędy -Pułapki zakotwiczenia i przywiązanie do status quo, przykłady -Pułapki kosztów utopionych i dowodów potwierdzające własną tezę wpływają na nasze życie -Pułapki definicji problemu i jak ich unikać
-------------	--

	<ul style="list-style-type: none"> -Pułapki oceniania i prognozowania oraz ich konsekwencje -Analizowanie informacji o charakterze statystycznym -Błędne wyobrażenia na temat losowości i dlaczego gramy w toto lotka -Reprezentatywność danych statystycznych, szacowanie wielkości próby statystycznej -Statystyka Bayesowska i przykłady jej wykorzystania do oceny wagi testów (np. medycznych) -Zjawisko powrotu do średniej i jego konsekwencje w nauczaniu -Racjonalna nieświadomość -Intuicyjne a racjonalne podejście do rozwiązywanie zadań -Dedukcja, rozpoznawanie relacji i powiązań pomiędzy składowymi problemu -Korelacje a związki przyczynowo-skutkowe -Metody teorii gier w analizie informacji -Schematy decyzyjne w teorii gier i ich występowanie w życiu społecznym -Gry większościowe i punkty ogniskowe -Syndrom myślenie grupowego i jego konsekwencja dla podejmowania decyzji -Dylemat więźnia, jego zastosowania oraz cechy optymalnych strategii radzenia sobie w sytuacji dylematu -Schemat arbitrażowy Nasha -Sprawiedliwe negocjacje, zbiory negocjacyjne -Uczciwe procedury podziału -Metody wielokryterialne w podejmowaniu decyzji -Model Vrooma-Yettona-Jago podejmowania decyzji menedżerskich <p>Zajęcia konwersatoryjne obejmują praktyczną realizację zagadnień omawianych podczas wykładów, tj.:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Pułapki myślenia w podejmowaniu decyzji -Praktyczne metody analizy decyzyjnej -Gry symulacyjne w podejmowaniu decyzji -Rozwiązania problemów dedukcyjnych i indukcyjnych -Wykorzystanie aplikacji do podejmowanie decyzji wielokryterialnych
Wymagania wstępne	Znajomość podstaw statystyki i teorii gier.

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
2EF_26_w_1	aktywność na zajęciach	Udział w ćwiczeniach, odpowiedzi ustne; udział w dyskusji; skala ocen 2-5; ocena końcowa równa średniej ocen częściowych	2EF_26_2, 2EF_26_3, 2EF_26_4, 2EF_26_5, 2EF_26_6
2EF_26_w_2	egzamin	Egzamin w formie pisemnej lub ustnej złożony z kilku pytań otwartych.	2EF_26_1, 2EF_26_2, 2EF_26_6

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
2EF_26_fs_1	wykład	wykład wybranych zagadnień z wykorzystaniem pomocy audiowizualnych.	30	praca z podręcznikiem, lektura uzupełniająca	45	2EF_26_w_1
2EF_26_fs_2	konwersatorium	Ćwiczenia zespołowe dotyczące podejmowania decyzji: analiza, wybór metody i dyskusja wyników; omówienie wybranych przykładów zasygnalizowanych na wykładach, dyskusja; możliwość wykorzystania komputerów	30	przyswojenie wiedzy z wykładów; praca z podręcznikiem;	45	2EF_26_w_2