

1.	Nazwa kierunku	informatyka
2.	Wydział	Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych
3.	Cykl rozpoczęcia	2019/2020 (semestr letni)
4.	Poziom kształcenia	studia drugiego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Projekt specjalizacyjny II

Kod modułu: 08-IN-GWK-S2-PS2

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
PS2-K_8	Potrafi pracować w zespole dwuosobowym i dokonuje właściwego podziału pracy	K_U02	1
PS2-U_5	Potrafi zaimplementować podstawowe algorytmy przetwarzania obrazu	K_U01 K_U12 K_U13 K_U15 K_U19 K_U20	1 1 1 1 1 1
PS2-U_6	Potrafi zaimplementować podstawowe algorytmy przetwarzania filmu video	K_U01 K_U10 K_U12 K_U13 K_U15	1 1 1 1 1
PS2-U_7	Potrafi przedstawić prezentację wykonanego projektu	K_U02 K_U03 K_U04	1 1 1
PS2-W_1	Ma podstawową wiedzę o przetwarzaniu obrazów	K_W03 K_W15 K_W16	1 1 1

PS2-W_2	Ma podstawową wiedzę o segmentacji obrazu w czasie rzeczywistym	K_W15 K_W16	1 1
PS2-W_3	Ma podstawową wiedzę o kompresji stratnej, bezstratnej	K_W15 K_W16	1 1
PS2-W_4	Ma podstawową wiedzę o standardach kodowania video	K_W10 K_W15 K_W16	1 1 1

3. Opis modułu	
Opis	Moduł pozwala studentowi nabyć umiejętność programowania zaawansowanych algorytmów wielorozdzielczego przetwarzania obrazu
Wymagania wstępne	

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
PS2_w_1	Kolokwium	Sprawdzanie wiedzy teoretycznej na ćwiczeniach laboratoryjnych	PS2-W_1, PS2-W_2, PS2-W_3, PS2-W_4
PS2_w_2	Projekt	Przygotowanie projektu na zadany temat związany z analizą wielorozdzielczą obrazu	PS2-K_8, PS2-U_5, PS2-U_6
PS2_w_3	Prezentacja	Przygotowanie i przedstawienie prezentacji projektu	PS2-K_8, PS2-U_7

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
PS2_fs_1	laboratorium	Zajęcia komputerowe polegające na implementacji algorytmów przetwarzania i rozpoznawania obrazu	30	Samodzielne przygotowanie do laboratorium Zapoznanie się z tematyką projektu oraz wykonanie projektu samodzielnie lub w zespole dwuosobowym Przygotowanie prezentacji przedstawiającej problematykę projektu	30	PS2_w_1, PS2_w_2, PS2_w_3