

1.	Nazwa kierunku	informatyka
2.	Wydział	Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych
3.	Cykl rozpoczęcia	2019/2020 (semestr zimowy), 2020/2021 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Projektowanie interakcji w silniku 3D

Kod modułu: 08- IGO1S-13-PIWS3D

1. Liczba punktów ECTS: 4

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
PIWS3D_K8	Potrafi myśleć i działać w sposób kreatywny	K_K05	1
PIWS3D_U4	Potrafi wykonać dynamiczne obiekty reagujące na zachowanie gracza	K_W15 K_W16	1 1
PIWS3D_U5	Potrafi przypisać animacje do dynamicznych obiektów	K_W15 K_W16	1 1
PIWS3D_U6	Potrafi wykonać dynamiczne oświetlenie reagujące na zachowanie gracza	K_W15	1
PIWS3D_U7	Potrafi przygotować i przedstawić prezentację na temat realizacji zadania projektowego	K_U01 K_U05 K_U06	1 1 1
PIWS3D_W1	Zna i rozumie podstawowe zasady projektowania poziomów w grach wideo	K_W15	1
PIWS3D_W2	Zna i potrafi wyjaśnić zasady animacji obiektów dynamicznych 3D	K_W15 K_W16	1 1
PIWS3D_W3	Zna i rozumie podstawowe prawa dynamiki	K_W03	1

3. Opis modułu

Opis	
-------------	--

Celem zajęć jest zapoznanie studentów z zasadami tworzenia interaktywnych poziomów na potrzeby gier wideo w oparciu o zdobytą wiedzę. Do tego celu zostanie wykorzystane środowisko Unreal Development Kit. W ramach zajęć studenci przygotowują indywidualne projekty oraz przedstawią rezultaty swojej pracy w postaci prezentacji przed resztą grupy.

Wymagania wstępne
4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu

kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
PIWS3D_w1	Laboratorium	Nadanie statycznym modelom elementów modeli dynamicznych.	PIWS3D_K8, PIWS3D_U4, PIWS3D_U5, PIWS3D_U6, PIWS3D_U7, PIWS3D_W1, PIWS3D_W2, PIWS3D_W3
PIWS3D_w2	Projekt	Przygotowanie projektu z wykorzystaniem interaktywnego silnika 3D.	PIWS3D_K8, PIWS3D_U4, PIWS3D_U5, PIWS3D_U6, PIWS3D_W1, PIWS3D_W2, PIWS3D_W3
PIWS3D_w3	Prezentacja		PIWS3D_K8

5. Rodzaje prowadzonych zajęć

kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
PIWS3D_fs1	wykład	Podanie treści kształcenia z wykorzystaniem środków audiowizualnych.	15	Samodzielne studiowanie tematyki wykładu oraz zadanej literatury.	20	PIWS3D_w1
PIWS3D_fs2	laboratorium	Szczegółowe przygotowanie studentów do tworzenia modeli 3D.	30	Samodzielne przygotowanie się do laboratoriów. Wykonanie indywidualnego projektu. Przygotowanie prezentacji przedstawiającej problematykę projektu.	40	PIWS3D_w2, PIWS3D_w3