

1.	Nazwa kierunku	informatyka
2.	Wydział	Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych
3.	Cykl rozpoczęcia	2019/2020 (semestr zimowy), 2020/2021 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Interfejsy graficzne dla aplikacji mobilnych

Kod modułu: 08-IO1S-13-IGDAM

1. Liczba punktów ECTS: 4

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
IGDAM_K_7	Potrafi pracować indywidualnie i w zespole		
IGDAM_K_8	Potrafi myśleć i działać w sposób kreatywny	K_K03	1
IGDAM_U_4	Potrafi zaimplementować poznane algorytmy w interfejsie urządzenia mobilnego	K_U12	1
IGDAM_U_5	Potrafi pozyskiwać informacje na temat implementacji aplikacji graficznej w interfejsie urządzenia mobilnego z literatury, baz danych i innych źródeł	K_U01	1
IGDAM_U_6	Potrafi przygotować i przedstawić aplikację na temat realizacji zadania projektowego	K_U04	1
IGDAM_W_1	Zna i rozumie pojęcia grafiki rastrowej i wektorowej oraz algorytmy wykorzystywane w grafice rastrowej i wektorowej	K_W15	1
IGDAM_W_2	Zna i rozumie przeznaczenie podstawowych elementów interfejsu graficznego	K_W14	1
IGDAM_W_3	Zna i rozumie podstawowe zasady tworzenia grafiki w interfejsie urządzenia mobilnego	K_W14	1

3. Opis modułu	
Opis	Celem zajęć jest zapoznanie studentów z interfejsem graficznym urządzenia mobilnego. Przedstawienie podstawowych elementów składowych interfejsu na przykładzie gry komputerowej. W ramach zajęć studenci przygotowują projekty w zespołach maksymalnie dwuosobowych oraz przedstawią rezultaty swojej pracy w postaci aplikacji.
Wymagania wstępne	

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
IGDAM_w_1	projekt	Przygotowanie projektu i aplikacji z wybranego tematu związanego z interfejsem graficznym urządzenia mobilnego.	IGDAM_K_7, IGDAM_K_8, IGDAM_U_4, IGDAM_U_5, IGDAM_U_6, IGDAM_W_1, IGDAM_W_2, IGDAM_W_3
IGDAM_w_2	sprawozdania	Opis realizowanego projektu.	IGDAM_K_7, IGDAM_K_8, IGDAM_U_4, IGDAM_W_1, IGDAM_W_2, IGDAM_W_3

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
IGDAM_fs_1	wykład	Podanie treści kształcenia z wykorzystaniem środków audiowizualnych.	10	Samodzielne przygotowanie się do wykładów.	20	IGDAM_w_1, IGDAM_w_2
IGDAM_fs_2	laboratorium	Szczegółowe przygotowanie studentów do korzystania ze środowiska programistycznego i komponentów graficznego interfejsu. Rozwiązywanie zadań programistycznych.	30	Samodzielne przygotowanie się do laboratoriów. Zapoznanie się z tematyką projektu oraz wykonanie projektu w zespole jedno- lub dwuosobowym. Przygotowanie opisu przedstawiającego problematykę projektu.	60	IGDAM_w_1, IGDAM_w_2