

1.	Nazwa kierunku	informatyka
2.	Wydział	Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych
3.	Cykl rozpoczęcia	2019/2020 (semestr zimowy), 2020/2021 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Projektowanie aplikacji mobilnych

Kod modułu: 08-IO1S-13-PAM

1. Liczba punktów ECTS: 5

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
PAM_K_10	Samodzielnie zapoznaje się z zagadnieniami spoza dziedziny studiów które umożliwiają realizację projektów interdyscyplinarnych	K_K01 K_K03 K_K05	1 1 1
PAM_U_6	Potrafi dobierać odpowiedni język i środowisko programistyczne do programowanego urządzenia.	K_U01 K_U03 K_U15	1 1 1
PAM_U_7	Potrafi obsługiwać emulatory i debuggery urządzeń mobilnych	K_U16 K_U23	1 1
PAM_U_8	Potrafi samodzielnie i w zespole tworzyć aplikacje na urządzenia mobilne posiadające określone funkcjonalności.	K_U02 K_U10 K_U18 K_U22	1 1 1 1
PAM_U_9	Potrafi zaprojektować interfejs użytkownika aplikacji dla urządzeń mobilnych.	K_U17	1
PAM_W_1	Ma podstawową wiedzę z zakresu budowy i zastosowania urządzeń mobilnych.	K_W23	1
PAM_W_2	Ma podstawową wiedzę z zakresu projektowania interfejsów graficznych aplikacji dla urządzeń mobilnych.	K_W14	1
PAM_W_3	Ma podstawową wiedzę z zakresu programowania urządzeń mobilnych w językach wysokiego poziomu.	K_W10	1
PAM_W_4	Ma podstawową wiedzę z zakresu działania systemu GPS.	K_W12	1

PAM_W_5	Ma podstawową wiedzę z zakresu transmisji danych w systemie GSM/GPRS.	K_W11	1
---------	---	-------	---

3. Opis modułu			
Opis	Celem zajęć w tym module jest przygotowanie studentów do tworzenia aplikacji użytkowych dla urządzeń mobilnych. Dzięki temu student powinien wykazać się wiedzą z zakresu budowy oraz możliwości sprzętowych i programowych urządzeń mobilnych. Ponadto powinien znać problematykę transmisji danych w systemach GSM/GPRS oraz zasadę działania systemu GPS. W konsekwencji ma to doprowadzić do uzyskania kompleksowej wiedzy pozwalającej na tworzenie aplikacji dla różnego typu urządzeń mobilnych.		
Wymagania wstępne			

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
PAM_w_1	zaliczenie	Pytania z tematyki wykładów podczas zaliczania zadań projektowych	PAM_W_1, PAM_W_2, PAM_W_3, PAM_W_4, PAM_W_5
PAM_w_2	Rozmowa podczas zaliczania zadań projektowych	Pytania sprawdzające stopień zrozumienia zagadnień dotyczących budowy i działania urządzeń mobilnych umożliwiający jego programowanie; sprawdzenie umiejętności uogólnienia kompetencji nabytych podczas rozwiązywania zadań w grupach 2-wu osobowych.	PAM_K_10, PAM_U_6, PAM_U_7, PAM_U_8, PAM_U_9

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
PAM_fs_1	wykład	Treści dostępne w formie przekazu multimedialnego	15	Przygotowanie do zajęć laboratoryjnych i do zaliczenia	30	PAM_w_1
PAM_fs_2	laboratorium	Projektowanie i implementacja aplikacji mobilnych, prezentacja efektów pracy, dyskusja prezentowanych rozwiązań	30	Projektowanie, uruchamianie i testowanie aplikacji mobilnych	60	PAM_w_1, PAM_w_2