

1.	Nazwa kierunku	informatyka
2.	Wydział	Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych
3.	Cykl rozpoczęcia	2019/2020 (semestr zimowy), 2020/2021 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Projektowanie interfejsów graficznych aplikacji internetowych i hybrydowych

Kod modułu: 08-IO1S-13-PIGAlIH

1. Liczba punktów ECTS: 4

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
PIGAlIH_K_10	Rozumie potrzebę i znaczenie interfejsów graficznych w aspekcie działalności inżynierskiej. Widzi potrzebę podjęcia starania, aby przekazać takie informacje i opinie w sposób powszechnie zrozumiały.	K_K01	1
PIGAlIH_K_9	Potrafi pracować indywidualnie i w zespole; potrafi ocenić czasochłonność zadania; potrafi kierować małym zespołem w sposób zapewniający realizację zadania w założonym terminie	K_K05	1
PIGAlIH_U_5	Potrafi zaprojektować interfejs graficzny.	K_U15 K_U16	1 1
PIGAlIH_U_6	Potrafi zaimplementować interfejs graficzny aplikacji	K_U15 K_U16	1 1
PIGAlIH_U_7	Potrafi wykorzystać środowiska programistyczne służące do tworzenia projektów RIA	K_U17 K_U23	1 1
PIGAlIH_U_8	Potrafi korzystać z dokumentacji oraz opracować postawiony problem.	K_U01 K_U02 K_U03 K_U05	1 1 1 1
PIGAlIH_W_1	Ma podstawową wiedzę z zakresu budowy interfejsów graficznych dla aplikacji konsolowych	K_W14	1
PIGAlIH_W_2	Ma podstawową wiedzę z zakresu technologii RIA	K_W12 K_W20	1 1
PIGAlIH_W_3	Zna specyfikę interfejsów graficznych dla aplikacji internetowych	K_W13	1

PIGAlIH_W_4	Zna ograniczenia interfejsów graficznych dla urządzeń mobilnych	K_W23	1
-------------	---	-------	---

3. Opis modułu

Opis	Celem zajęć w tym module zapoznanie studentów z technikami tworzenia nowoczesnych interfejsów graficznych.
Wymagania wstępne	

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu

kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
PIGAlIH_w_1	Sprawdzian pisemny po realizacji grupy tematów	Sprawdzenie opanowanej teorii z zakresu wykładu i laboratorium	PIGAlIH_W_1, PIGAlIH_W_2, PIGAlIH_W_3, PIGAlIH_W_4
PIGAlIH_w_2	Sprawozdania grupowe	Dokumentacja realizowanej aplikacji	PIGAlIH_K_10, PIGAlIH_K_9, PIGAlIH_U_5, PIGAlIH_U_6, PIGAlIH_U_7, PIGAlIH_U_8
PIGAlIH_w_3	Sprawozdania indywidualne	Opracowanie wybranych zagadnień budowy interfejsów	PIGAlIH_K_10, PIGAlIH_K_9, PIGAlIH_U_5, PIGAlIH_U_8

5. Rodzaje prowadzonych zajęć

kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
PIGAlIH_fs1	wykład	Podanie treści kształcenia w formie werbalnej z wykorzystaniem wizualizacji treści. Skupienie się na materiale trudnym pojęciowo i wskazanie źródeł.	10	Zapoznanie się z tematyką wykładu z wykorzystaniem wskazanych źródeł	20	PIGAlIH_w_1
PIGAlIH_fs2	laboratorium	Na ćwiczeniach laboratoryjnych studenci przygotowują projekt i realizuje interfejs graficzny aplikacji	30	Przygotowanie na podstawie treści wykładu i właściwej dokumentacji. Sporządzenie dokumentacji z przeprowadzonych ćwiczeń – praca w grupie. Opracowanie wybranych zagadnień o charakterze teoretycznym	60	PIGAlIH_w_2, PIGAlIH_w_3