

1.	<b>Nazwa kierunku</b>	<b>informatyka</b>
2.	Wydział	Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych
3.	Cykl rozpoczęcia	2019/2020 (semestr zimowy), 2020/2021 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

**Moduł kształcenia:** Projektowanie poziomów

**Kod modułu:** 08-IGO1S-13-PP

**1. Liczba punktów ECTS:** 5

<b>2. Zakładane efekty uczenia się modułu</b>			
<b>kod</b>	<b>opis</b>	<b>efekty uczenia się kierunku</b>	<b>stopień realizacji (skala 1-5)</b>
PP_K8	Potrafi myśleć i działać w sposób kreatywny	K_K05	1
PP_U4	Potrafi wykonać elementy poziomu za pomocą techniki CSG	K_W03 K_W15	1 1
PP_U5	Potrafi wymodelować ukształtowanie terenu	K_W15	1
PP_U6	Potrafi zastosować gotowe obiekty jako elementy poziomu	K_W15	1
PP_U7	Potrafi przygotować i przedstawić prezentację na temat realizacji zadania projektowego	K_U01 K_U05 K_U06	1 1 1
PP_W1	Zna i rozumie zasady tworzenia obiektów 3D	K_W15	1
PP_W2	Zna i potrafi wyjaśnić zasady techniki modelowania Constructive Solid Geometry (CSG)	K_W03 K_W15	1 1
PP_W3	Zna i rozumie prawa fizyczne opisujące oświetlenie i cieniowanie modeli	K_W03	1

**3. Opis modułu**

<b>Opis</b>	Celem zajęć jest zapoznanie studentów z zasadami tworzenia statycznych poziomów na potrzeby gier wideo w oparciu o zdobytą wiedzę. Do tego celu zostanie wykorzystane środowisko Unreal Development Kit. W ramach zajęć studenci przygotowują indywidualne projekty oraz przedstawiają rezultaty swojej pracy w postaci prezentacji przed resztą grupy.
-------------	---

<b>Wymagania wstępne</b>	
--------------------------	--

<b>4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu</b>			
<b>kod</b>	<b>nazwa (typ)</b>	<b>opis</b>	<b>efekty uczenia się modułu</b>
PP_w1	egzamin	Sprawdzenie opanowanej teorii z zakresu wykładu i laboratorium	PP_W1, PP_W2, PP_W3
PP_w2	laboratorium	Wykonanie poziomów z wykonaniem techniki CSG i gotowych modeli 3D.	PP_K8, PP_U4, PP_U5, PP_U6, PP_U7, PP_W1, PP_W2, PP_W3
PP_w3	projekt	Przygotowanie projektu z wykorzystaniem trójwymiarowych modeli statycznych oraz dynamicznych	PP_K8, PP_U4, PP_U5, PP_U6, PP_W1, PP_W2, PP_W3
PP_w4	prezentacja	Przygotowanie prezentacji	PP_K8

<b>5. Rodzaje prowadzonych zajęć</b>						
<b>kod</b>	<b>rodzaj prowadzonych zajęć</b>			<b>praca własna studenta</b>		<b>sposoby weryfikacji efektów uczenia się</b>
	<b>nazwa</b>	<b>opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)</b>	<b>liczba godzin</b>	<b>opis</b>	<b>liczba godzin</b>	
PP_fs1	wykład	Podanie treści kształcenia z wykorzystaniem środków audiowizualnych.	15	Samodzielne studiowanie tematyki wykładu oraz zadanej literatury.	30	
PP_fs2	laboratorium	Szczegółowe przygotowanie studentów do tworzenia modeli 3D.	30	Samodzielne przygotowanie się do laboratoriów. Wykonanie indywidualnego projektu. Przygotowanie prezentacji przedstawiającej problematykę projektu.	70	PP_w2, PP_w3, PP_w4