

1.	Nazwa kierunku	informatyka
2.	Wydział	Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych
3.	Cykl rozpoczęcia	2019/2020 (semestr zimowy), 2020/2021 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Projekt aplikacji webowej

Kod modułu: 08-IO1S-13-PAWEB

1. Liczba punktów ECTS: 4

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
08-IO1S-13-6W30-K_6	wykonuje prace indywidualne i zespołowe		
08-IO1S-13-6W30-U_3	wyodrębnia informacje z literatury, zasobów internetowych oraz innych źródeł	K_U01 K_U05 K_U06	1 1 1
08-IO1S-13-6W30-U_4	potrafi posługiwać się oprogramowaniem narzędziowym umożliwiającym programowanie oraz testowanie aplikacji webowych	K_U17 K_U23	1 1
08-IO1S-13-6W30-U_5	potrafi zbudować aplikację webową o danym zastosowaniu, wybierając właściwe technologie oraz narzędzia	K_U14 K_U15 K_U16 K_U18	1 1 1 1
08-IO1S-13-6W30-W_1	przywołuje wiedzę w zakresie technologii i narzędzi służących do tworzenia aplikacji webowych	K_W12	1
08-IO1S-13-6W30-W_2	ma podstawową wiedzę z zakresu projektowania oraz programowania aplikacji webowych	K_W14 K_W17 K_W20	1 1 1

3. Opis modułu

Opis	Celem zajęć w tym module jest przygotowanie studentów do samodzielnego tworzenia aplikacji webowych uruchamianych w przeglądarkach internetowych.
Wymagania wstępne	

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu

kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
08-IO1S-13-6W30_w_2	projekt	W ramach modułu zostanie zrealizowany przez studenta (pracującego w grupie) jeden projekt.	08-IO1S-13-6W30-K_6, 08-IO1S-13-6W30-U_4, 08-IO1S-13-6W30-U_5
08-IO1S-13-6W30_w_3	burza mózgów	Zaproponowanie rozwiązania bądź rozwiązanie danego problemu przez wszystkich studentów w grupie w ramach burzy mózgów.	08-IO1S-13-6W30-K_6, 08-IO1S-13-6W30-U_3
08-IO1S-13-6W30_w_1	kolokwium	Przewidziane są dwa kolokwia: pierwsze z języków HTML i CSS, drugie z programowania w języku JavaScript.	08-IO1S-13-6W30-U_3, 08-IO1S-13-6W30-W_1, 08-IO1S-13-6W30-W_2

5. Rodzaje prowadzonych zajęć

kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
08-IO1S-13-6W30_fs_2	laboratorium	Prowadzący prowadzi i instruuje studentów pracujących samodzielnie. W przypadku bardziej złożonych zagadnień prowadzący podpowiada optymalne rozwiązania. Niektóre problemy są rozwiązywane w ramach burzy mózgów. Studenci dzielą się na dwu- lub trzysobowe grupy i otrzymują instrukcje do wykonania jednego projektu.	45	Student zobowiązany jest być przygotowanym z wiedzy teoretycznej na podstawie wykładów i udostępnionych materiałów do każdego zajęcia laboratoryjnych. Student w grupie wykonuje zadanie programistyczne z wykorzystaniem komputera i oprogramowania wspomagającego projektowanie, programowanie i testowanie, a następnie prezentuje sprawozdanie z wykonania projektu wraz z demonstracją.	60	08-IO1S-13-6W30_w_2, 08-IO1S-13-6W30_w_3, 08-IO1S-13-6W30_w_1