

1.	Nazwa kierunku	informatyka
2.	Wydział	Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych
3.	Cykl rozpoczęcia	2019/2020 (semestr zimowy), 2020/2021 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Modelowanie 3D

Kod modułu: 08-IGO1S-13-M3D

1. Liczba punktów ECTS: 3

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
M3D_K_8	Potrafi myśleć i działać w sposób kreatywny	K_K05	1
M3D_U_4	Potrafi wykonać siatki obiektów statycznych i dynamicznych	K_W15	1
M3D_U_5	Potrafi wykonać szkielet obiektu dynamicznego	K_W15 K_W16	1 1
M3D_U_6	Potrafi wykonać animacje obiektów dynamicznych	K_W15 K_W16	1 1
M3D_U_7	Potrafi przygotować i przedstawić prezentację na temat realizacji zadania projektowego	K_U01 K_U05 K_U06	1 1 1
M3D_W_1	Zna i rozumie zasady tworzenia obiektów 3D	K_W15	1
M3D_W_2	Zna i potrafi wyjaśnić zasady animacji obiektów dynamicznych 3D	K_W15 K_W16	1 1
M3D_W_3	Zna i rozumie prawa fizyczne opisujące oświetlenie i cieniowanie modeli	K_W03	1

3. Opis modułu

Opis	
-------------	--

Celem zajęć jest zapoznanie studentów z zasadami tworzenia modeli 3D na potrzeby gier wideo w oparciu o zdobytą wiedzę. Do tego celu zostanie wykorzystana aplikacja do tworzenia obiektów 3D oraz środowisko Unreal Development Kit. W ramach zajęć studenci przygotowują indywidualne projekty oraz przedstawiają rezultaty swojej pracy w postaci prezentacji przed resztą grupy.

Wymagania wstępne
4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu

kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
M3D_w_1	Laboratorium	Wykonanie trójwymiarowych modeli statycznych i dynamicznych. Przygotowanie szkieletów obiektów dynamicznych. Animacja szkieletu.	M3D_K_8, M3D_U_4, M3D_U_5, M3D_U_6, M3D_U_7, M3D_W_1, M3D_W_2, M3D_W_3
M3D_w_2	projekt	Przygotowanie projektu z wykorzystaniem trójwymiarowych modeli statycznych oraz dynamicznych	M3D_K_8, M3D_U_4, M3D_U_5, M3D_U_6, M3D_W_1, M3D_W_2, M3D_W_3
M3D_w_3	prezentacja		M3D_K_8

5. Rodzaje prowadzonych zajęć

kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
M3D_fs_1	laboratorium	Szczegółowe przygotowanie studentów do tworzenia modeli 3D.	30	Samodzielne przygotowanie się do laboratoriów. Wykonanie indywidualnego projektu. Przygotowanie prezentacji przedstawiającej problematykę projektu.	60	M3D_w_1, M3D_w_2, M3D_w_3