

1.	Nazwa kierunku	informatyka
2.	Cykl rozpoczęcia	2014/2015 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Projektowanie interfejsów graficznych

Kod modułu: 08-IO1S-13-4SG02

1. Liczba punktów ECTS: 4

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
08-IO1S-13-4SG02-K10	Rozumie potrzebę i znaczenie interfejsów graficznych w aspekcie działalności inżynierskiej. Widzi potrzebę podjęcia starania, aby przekazać takie informacje i opinie w sposób powszechnie zrozumiały.	K_1_A_I_K06	1
08-IO1S-13-4SG02-K_9	Potrafi pracować indywidualnie i w zespole; potrafi ocenić czasochłonność zadania; potrafi kierować małym zespołem w sposób zapewniający realizację zadania w założonym terminie	K_1_A_I_K01	1
		K_1_A_I_K03	1
08-IO1S-13-4SG02-U_5	Potrafi zaprojektować interfejs graficzny.	K_1_A_I_U16	1
		K_1_A_I_U17	1
08-IO1S-13-4SG02-U_6	Potrafi zaimplementować interfejs graficzny aplikacji	K_1_A_I_U16	1
		K_1_A_I_U17	1
08-IO1S-13-4SG02-U_7	Potrafi wykorzystać środowiska programistyczne służące do tworzenia projektów RIA	K_1_A_I_U18	1
		K_1_A_I_U24	1
08-IO1S-13-4SG02-U_8	Potrafi korzystać z dokumentacji oraz opracować postawiony problem.	K_1_A_I_U01	1
		K_1_A_I_U02	1
		K_1_A_I_U03	1
		K_1_A_I_U05	1
08-IO1S-13-4SG02-	Ma podstawową wiedzę z zakresu budowy interfejsów graficznych dla aplikacji konsolowych	K_1_A_I_W14	1

W_1			
08-IO1S-13-4SG02-W_2	Ma podstawową wiedzę z zakresu technologii RIA	K_1_A_I_W12 K_1_A_I_W20	1 1
08-IO1S-13-4SG02-W_3	Zna specyfikę interfejsów graficznych dla aplikacji internetowych	K_1_A_I_W13	1
08-IO1S-13-4SG02-W_4	Zna ograniczenia interfejsów graficznych dla urządzeń mobilnych	K_1_A_I_W23	1

3. Opis modułu	
Opis	Celem zajęć w tym module zapoznanie studentów z technikami tworzenia nowoczesnych interfejsów graficznych.
Wymagania wstępne	Podstawy programowania w językach C++ i Java.

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
08-IO1S-13-4SG02-w_1	Sprawdzian pisemny po realizacji grupy tematów	Sprawdzenie opanowanej teorii z zakresu wykładu i laboratorium	08-IO1S-13-4SG02-W_1, 08-IO1S-13-4SG02-W_2, 08-IO1S-13-4SG02-W_3, 08-IO1S-13-4SG02-W_4
08-IO1S-13-4SG02-w_2	Sprawozdania grupowe	Dokumentacja realizowanej aplikacji	08-IO1S-13-4SG02-K10, 08-IO1S-13-4SG02-K_9, 08-IO1S-13-4SG02-U_5, 08-IO1S-13-4SG02-U_6, 08-IO1S-13-4SG02-U_7, 08-IO1S-13-4SG02-U_8
08-IO1S-13-4SG02-w_3	Sprawozdania indywidualne	Opracowanie wybranych zagadnień budowy interfejsów	08-IO1S-13-4SG02-K10, 08-IO1S-13-4SG02-K_9, 08-IO1S-13-4SG02-U_5, 08-IO1S-13-4SG02-U_8

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
08-IO1S-13-4SG02-fs1	wykład	Podanie treści kształcenia w formie werbalnej z wykorzystaniem wizualizacji treści. Skupienie się na materiale trudnym	15	Zapoznanie się z tematyką wykładu z wykorzystaniem wskazanych źródeł	25	08-IO1S-13-4SG02-w_1

		pojęciowo i wskazanie źródeł.				
08- IO1S-13-4SG02_ _fs2	laboratorium	Na ćwiczeniach laboratoryjnych studenci przygotowują projekt i realizuje interfejs graficzny aplikacji	30	Przygotowanie na podstawie treści wykładu i właściwej dokumentacji. Sporządzenie dokumentacji z przeprowadzonych ćwiczeń – praca w grupie. Opracowanie wybranych zagadnień o charakterze teoretycznym	50	08- IO1S-13-4SG02_w_2, 08- IO1S-13-4SG02_w_3