

1.	Nazwa kierunku	architektura informacji
2.	Wydział	Wydział Humanistyczny
3.	Cykl rozpoczęcia	2019/2020 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Projektowanie wizualne

Kod modułu: 02-AI-S1-OPPWO4

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
OPPWO4_1	Student rozumie potrzebę i korzyści wynikające ze stosowania technik komunikacji wizualnej. Wykazuje się znajomością wybranych technik/metod oraz narzędzi wspierających ich wykorzystanie.	K_W03	3
OPPWO4_2	Student wykorzystując poznane techniki/metody potrafi budować wizualne modele pojęć/struktur/zachowań systemów dla wybranych dziedzin przedmiotowych.	K_U07	5
OPPWO4_3	Student potrafi przeprowadzić analizę funkcjonowania systemów informacyjnych i udokumentować ją za pomocą poznanych graficznych metod opisu systemów.	K_U08	3
OPPWO4_4	Poprzez wdrożenie i stosowanie nabytych umiejętności student wizualnie tworzy i dokumentuje modele, co dzięki poprawie komunikacji podnosi jakość i produktywność zadań realizowanych w życiu zawodowym.	K_K02	4

3. Opis modułu	
Opis	W ramach modułu studenci poznają możliwości jakie daje komunikacja wizualna w zakresie formalnych metod opisu i języków modelowania systemów. Zapoznanie się z wybranymi metodami pozwala zrozumieć potrzeby tworzenia modeli i przewagi w ich graficznej reprezentacji nad metodami mniej formalnymi – na przykład opisami tekstowymi. Tworzenie modeli, stanowiących z natury rzeczy pewne uproszczenie istniejących systemów lub systemów mających dopiero powstać, pozwala na opisywanie tych systemów z perspektywy istotnej dla celu modelowania z pominięciem aspektów wtórnych w stosunku do celu modelowania. Pozwala to na lepsze zrozumienie zagadnień problemowych i ułatwia komunikację prowadzącą do ich rozwiązania.
Wymagania wstępne	

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
OPPWF04_w_1	Ocena ciągła	W ramach każdej z przedstawianych metod studenci w podgrupach z wykorzystaniem zaproponowanych narzędzi będą opracowywać modele podlegające ocenie. Ocena końcowa będzie wypadkową ocen częściowych oraz aktywności studenta na zajęciach.	OPPWF04_1, OPPWF04_2, OPPWF04_3, OPPWF04_4

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
OPPWF04_fs_1	laboratorium	Praktyczne zajęcia laboratoryjne z wprowadzeniem do poszczególnych metod i narzędzi polegającym na prezentacji ich wykorzystania w przykładowych dziedzinach problemowych. Samodzielna praca studentów w podgrupach na proponowanych narzędziach.	15	Wstępne zapoznanie się z wybranymi technikami i narzędziami ułatwiające realizację zadań laboratoryjnych. Możliwość dopracowywania modeli podlegających późniejszej ocenie w ramach pracy własnej.	45	OPPWF04_w_1