

1.	Nazwa kierunku	architektura informacji
2.	Wydział	Wydział Humanistyczny
3.	Cykl rozpoczęcia	2019/2020 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Społeczne aspekty internetu

Kod modułu: 02-AI-S1-SAI06

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
SAI06_1	Student ma wiedzę na temat korelacji między rozwojem nowoczesnych technologii komunikacyjnych, zwłaszcza sieciowych, a zmianami społecznymi.	K_W08	5
SAI06_2	Student zna terminologię pozwalającą na charakterystykę różnych społeczności internetowych i opis ich aktywności w sieci.	K_W07	4
SAI06_3	Student potrafi wskazać czynniki decydujące o istnieniu w sieci grup społecznych, sieci społecznych, klas społecznych.	K_U03	5
SAI06_4	Student potrafi ocenić praktyki kulturowe oparte na sieci, posługując się terminologią z zakresu nauk społecznych i humanistycznych.	K_U10	3
SAI06_5	Student ma świadomość wpływu nowoczesnych technologii na społeczne zachowania ludzi i wykazuje postawę odpowiedzialności przy kreowaniu struktur życia społecznego w sieci.	K_K03	5

3. Opis modułu	
Opis	W ramach modułu studenci zdobywają wiedzę na temat internetu jako przestrzeni społecznej, w której pod wpływem komunikacji zapośredniczonej dochodzi do powstania nowych struktur środowiskowych. Celem modułu jest także kształcenie umiejętności identyfikowania i opisywania zachodzących w internecie procesów i praktyk społeczno-kulturowych.
Wymagania wstępne	

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
SAI06_w_1	Egzamin	Ocenie podlegać będzie stopień przyswojenia wiedzy z zakresu wybranych problemów antropologii i socjologii internetu.	SAI06_1, SAI06_2, SAI06_3, SAI06_5

SAI06_w_2	Praca semestralna	Ocenie podlegać będzie indywidualne wykonanie zadania dotyczącego charakterystyki zjawisk społeczno-kulturowych zachodzących w przestrzeni sieciowej.	SAI06_3, SAI06_4
-----------	-------------------	---	------------------

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
SAI06_fs_1	wykład	Wykład informacyjny, wykład problemowy. Prowadzący prezentuje informacje na temat koncepcji analizujących internet z perspektywy socjologicznej i antropologicznej. Prowadzący, na podstawie różnych tekstów kultury, razem ze studentami opisuje relacje zachodzące na styku społeczeństwo - przestrzeń cyfrowa.	15	Indywidualne zapoznanie się z zadanymi przez prowadzącego lekturami. Powtórzenie i utrwalenie informacji przekazanych na wykładach.	15	SAI06_w_1
SAI06_fs_2	ćwiczenia	Prowadzący przygotowuje zadania, których wykonanie ma na celu kształcenie umiejętności posługiwania się właściwą terminologią w charakterystyce zachowań w przestrzeni sieciowej konkretnych grup społecznych.	15	Praca indywidualna mająca na celu utrwalenie nabytych podczas ćwiczeń umiejętności i przygotowanie do wykonania pracy semestralnej.	15	SAI06_w_2