

1.	Nazwa kierunku	architektura informacji
2.	Wydział	Wydział Humanistyczny
3.	Cykl rozpoczęcia	2019/2020 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Architektura przestrzeni informacyjnych

Kod modułu: 02-AI-S1- API04

1. Liczba punktów ECTS: 3

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
API04_1	Student wie, czym jest przestrzeń informacyjna, jakie są jej cechy charakterystyczne. Zna zasady projektowania użytecznych, funkcjonalnych i estetycznych struktur systemów informacyjnych.	K_W03 K_W04	2 5
API04_2	Student potrafi organizować treść, dzielić ją na kategorie i planować komponenty przestrzeni informacyjnych, w tym systemy nawigacji, etykietowania i wyszukiwania.	K_U05 K_U07	4 3
API04_3	Student potrafi przeprowadzić analizę zawartości istniejącego środowiska informacyjnego. Umie przygotować strategię architektury informacji, uwzględniając przy tym zasady opracowania poszczególnych komponentów przestrzeni informacyjnej. Wykorzystuje odpowiednie oprogramowanie do testowania projektów architektury informacji.	K_U05 K_U08	4 4
API04_4	Student planuje przestrzeń informacyjną, kategoryzuje jej zawartość w logiczny dla odbiorców sposób, nadaje zrozumiałe etykiety i projektuje czytelne systemy nawigacji, aby użytkownicy bez problemu odnajdowali w niej informacje.	K_K02	5

3. Opis modułu	
Opis	W ramach modułu studenci poznają podstawowe elementy architektury przestrzeni informacyjnych i zasady ich projektowania. Uczą się nadawania struktur i organizowania zawartości w środowiskach informacyjnych. Poznają rodzaje etykiet i wytyczne do ich tworzenia, uczą się metod badania potrzeb użytkowników w tym zakresie. Potrafią zaplanować strategię architektury informacji, przygotować i przetestować projekt architektury informacji.
Wymagania wstępne	Zaliczenie modułów: Teoria architektury informacji, Użytkownicy informacji, Systemy organizacji wiedzy, Metadane.

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
API04_w_1	Projekt	Przygotowanie projektu architektury przestrzeni informacyjnej zgodnie z wymogami	

		prowadzącego.	API04_1, API04_2, API04_3, API04_4
--	--	---------------	---------------------------------------

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
API04_fs_1	laboratorium	Omówienie zasad projektowania przestrzeni cyfrowych i ich podstawowych komponentów w oparciu o zadaną lekturę. Podczas ćwiczeń z zakresu organizowania treści, nadawania etykiet i projektowania nawigacji wykorzystywane są metody: burza mózgów, sortowanie kart, case study, praca indywidualna i w grupach. Ponadto studenci poznają programy komputerowe do testowania architektury informacji.	30	Zapoznanie z literaturą przedmiotu, realizacja projektu.	60	API04_w_1