

1.	Nazwa kierunku	architektura informacji
2.	Wydział	Wydział Humanistyczny
3.	Cykl rozpoczęcia	2019/2020 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

**Moduł kształcenia:** Teoria architektury informacji

**Kod modułu:** 02-AI-S1-TAI01

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
TAI01_1	Student wie, czym jest architektura informacji, i rozumie jej związki z innymi dyscyplinami naukowymi i obszarami badań. Posiada wiedzę na temat przedmiotu badań architektury informacji oraz stosowanej w niej metodologii, zdając sobie sprawę, że w tej dyscyplinie wykorzystuje się metody i techniki badawcze nauk humanistycznych i społecznych.	K_W01	5
TAI01_2	Student zna źródła informacji (czasopisma, bazy danych, serwisy internetowe), z których może korzystać w celu zdobycia wiedzy na temat architektury informacji – najnowszych badań, realizacji projektów praktycznych, szkoleń i kursów.	K_W05	4
TAI01_3	Student potrafi wykorzystywać metody, techniki i narzędzia dyscyplin pokrewnych do identyfikowania problemów badawczych, zarówno teoretycznych, jak i praktycznych, mieszczących się w zakresie architektury informacji.	K_U02	3
TAI01_4	Upowszechnia wiedzę na temat roli architektury informacji w społeczeństwie informacyjnym oraz szerzy świadomość potrzeby organizowania danych i informacji w taki sposób, aby użytkownicy mogli je szybko znajdować i łatwo przekształcać w wiedzę.	K_K01 K_K03	3 3

### 3. Opis modułu

<b>Opis</b>	Celem zajęć jest wprowadzenie studentów w tematykę architektury informacji rozumianej m.in. jako: dyscyplina naukowa, połączenie nauki i sztuki, interdyscyplinarny obszar badań, przedmiot badań wielu dyscyplin naukowych (m.in. bibliologii i informatologii oraz nauk o zarządzaniu), działalność praktyczna. Student zdobywa wiedzę na temat związków architektury informacji z wieloma dyscyplinami naukowymi: nauką o informacji, informatyką, bibliotekoznawstwem, kognitywistyką, ergonomią, sztuką i językoznawstwem. Poznaje składowe architektury informacji: systemy organizacyjne, systemy etykietowania, systemy nawigacyjne oraz systemy wyszukiwania.
<b>Wymagania wstępne</b>	brak

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
TAI01_w_1	egzamin	Egzamin w formie pisemnej sprawdzający poziom przyswojenia wiedzy o teorii architektury informacji w zakresie omawianym na zajęciach.	TAI01_1, TAI01_2, TAI01_3, TAI01_4

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
TAI01_fs_1	wykład	Wykład wspomagany technikami multimedialnymi, przekazujący wiedzę na temat architektury informacji – jej przedmiotu i metodologii badań oraz związków z innymi obszarami, dziedzinami i dyscyplinami naukowymi.	15	Lektura uzupełniająca zgodna z zaleceniami prowadzącego	45	TAI01_w_1