

1.	Nazwa kierunku	politologia
2.	Wydział	Wydział Nauk Społecznych
3.	Cykl rozpoczęcia	2019/2020 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia drugiego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Prognozowanie i symulacje międzynarodowe

Kod modułu: PSM

1. Liczba punktów ECTS: 3

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
PSM_K_1	Posiada zdolność do współpracy z grupami eksperckimi z zakresu stosunków międzynarodowych.	POL_2_K01	3
PSM_K_2	Wykorzystuje techniki symulacyjne do w kierowaniu zespołami.	POL_2_K05	1
PSM_U_1	Potrafi skutecznie prognozować wydarzenia na arenie międzynarodowej.	POL_2_U04	5
PSM_U_2	Rozpoznaje konflikty polityczne i potrafi identyfikować wynikające z nich zagrożenia.	POL_2_U12	2
		POL_2_U16	2
PSM_W_1	Ma podstawową wiedzę o procesach i mechanizmach determinujących stosunki międzynarodowe.	POL_2_W09	5

3. Opis modułu	
Opis	Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z metodami prognozowania i symulacji międzynarodowych. W ramach zajęć studenci, korzystając z symulatora komputerowego, poznają również mechanizmy funkcjonowania państw na arenie międzynarodowej.
Wymagania wstępne	Podstawowe wiadomości z zakresu przedmiotu Wiedza o Społeczeństwie na poziomie licealnym Podstawowa wiedza z zakresu Najnowszej historii politycznej Podstawowa wiedza z zakresu Prawa Międzynarodowego Publicznego. Podstawowa wiedza z zakresu Bezpieczeństwa Narodowego i Międzynarodowego. Podstawowa wiedza z zakresu Konfliktów Zbrojnych i Sporów Międzynarodowych.

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
PSM_w_1	Praca zaliczeniowa	Praca zaliczeniowa referująca działania podjęte w trakcie symulacji.	PSM_W_1
PSM_w_2	Pisemne sprawdziany wiedzy	Przeprowadzenie na początku semestru sprawdzianu wiedzy.	PSM_W_1
PSM_w_3	Dyskusja moderowana	W trakcie dyskusji prowadzący zadaje pytania sprawdzające wiedzę, której dotyczy opisywany efekt kształcenia.	PSM_K_1, PSM_K_2, PSM_U_1, PSM_U_2

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
PSM_fs_1	ćwiczenia	Zajęcia prowadzone są z użyciem następujących metod: - gra dydaktyczna, - gra symulacyjna, - gra decyzyjna.	30	Praca własna studenta obejmuje: - przygotowanie pracy zaliczeniowej	30	PSM_w_1, PSM_w_2, PSM_w_3