

1.	<b>Nazwa kierunku</b>	<b>projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej</b>
2.	Cykl rozpoczęcia	2014/2015 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
4.	Profil kształcenia	praktyczny
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

**Moduł kształcenia:**            Praktyki 2

**Kod modułu:** 13-PG1P\_PR2

1. Liczba punktów ECTS: 4

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
13-PG1P_PR2_1	Znajomość zasad pracy zespołowej w firmach projektujących gry	K_U06	4
13-PG1P_PR2_2	Posiada znajomość zasad pracy zespołowej w firmach projektujących gry	K_K05 K_K06 K_K07	5 4 5
13-PG1P_PR2_3	Posiada umiejętność adaptacji do zmiennych warunków pracy na różnych stanowiskach pracy	K_K02 K_K08 K_K11 K_U08	4 2 4 3
13-PG1P_PR2_4	Posiada umiejętność samodzielnego doskonalenia swoich umiejętności warsztatowych na różnych stanowiskach pracy	K_K09 K_K10 K_K12	2 3 2
13-PG1P_PR2_5	Posiada umiejętność czynnego uczestnictwa w pracach firmy projektującej gry	K_K15 K_W12	4 4
13-PG1P_PR2_6	Legitymuje się znajomością zasad z zakresu ochrony własności przemysłowej i prawa autorskiego	K_K14 K_U11	4 5

<b>3. Opis modułu</b>	
<b>Opis</b>	Student pozna różnorodne podejście praktyków z zakresu studiowanego kierunku.
<b>Wymagania wstępne</b>	

<b>4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu</b>			
<b>kod</b>	<b>nazwa (typ)</b>	<b>opis</b>	<b>efekty kształcenia modułu</b>
13-PG1P_PR2_w_1	Udział w praktykach	Weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji samodzielnego projektu realizowanego przez studenta.	13-PG1P_PR2_1, 13-PG1P_PR2_2, 13-PG1P_PR2_3, 13-PG1P_PR2_4, 13-PG1P_PR2_5, 13-PG1P_PR2_6

<b>5. Rodzaje prowadzonych zajęć</b>						
<b>kod</b>	<b>rodzaj prowadzonych zajęć</b>			<b>praca własna studenta</b>		<b>sposoby weryfikacji efektów kształcenia</b>
	<b>nazwa</b>	<b>opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)</b>	<b>liczba godzin</b>	<b>opis</b>	<b>liczba godzin</b>	
PR2_fs_1	praktyka	Pracownia przygotowująca do samodzielnego i zespołowego współdziałania w środowisku zawodowym (wszyscy studenci),	60	Przygotowanie w oparciu o omawiane techniki obejmujące wiedzę i umiejętności niezbędne w odbyciu praktyk	40	13-PG1P_PR2_w_1