

1.	Field of study	Computer Game Graphics
2.	Academic year of entry	2014/2015 (winter term)
3.	Level of qualifications/degree	first-cycle studies
4.	Degree profile	practical
5.	Mode of study	full-time

Module: Warsztaty 5

Module code: 13-PG1P_WA5

1. Number of the ECTS credits: 1

2. Learning outcomes of the module			
code	description	learning outcomes of the programme	level of competence (scale 1-5)
13-PG1P_WA5_1	Posiada umiejętność posługiwania się różnymi narzędziami w projektowaniu gier	K_W11 K_W13	4 2
13-PG1P_WA5_2	Posiada umiejętność wykorzystywania różnych możliwości silników gier	K_U03	2
13-PG1P_WA5_3	Posiada umiejętność samodzielnego wykorzystywania techniki przetwarzania wideo i dźwięku	K_U04	5
13-PG1P_WA5_4	Zna formy prezentacji publicznych i potrafi zaprezentować swoje dokonania	K_U03	3
13-PG1P_WA5_5	Posiada umiejętność posługiwania się różnymi narzędziami w projektowaniu gier	K_K13 K_U12	3 3

3. Module description	
Description	Student pozna różnorodne podejście praktyków z zakresu studiowanego kierunku.
Prerequisites	Brak wymagań wstępnych

4. Assessment of the learning outcomes of the module			
code	type	description	learning outcomes of the module
13-PG1P_WA5	Projekt zaliczeniowy	Weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji samodzielnego projektu	

_w_1		realizowanego przez studenta.	13-PG1P_WA5_1, 13-PG1P_WA5_2, 13-PG1P_WA5_3, 13-PG1P_WA5_4, 13-PG1P_WA5_5
------	--	-------------------------------	---

5. Forms of teaching

code	form of teaching			required hours of student's own work		assessment of the learning outcomes of the module
	type	description (including teaching methods)	number of hours	description	number of hours	
WA5_fs_1	practical classes	Pracownia przygotowująca do samodzielnego i świadomego przygotowania indywidualnych projektów (wszyscy studenci)	15	Praca w oparciu o omawiane techniki obejmująca wiedzę i umiejętności niezbędne w realizacji projektu zaliczeniowego	15	13-PG1P_WA5_w_1