

1.	Nazwa kierunku	projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej
2.	Cykl rozpoczęcia	2014/2015 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
4.	Profil kształcenia	praktyczny
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Projekt zespołowy 2

Kod modułu: 13-PG1P_PZ2

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
13-PG1P_PZ2_1	Posiada znajomość zasad pracy w zespołach projektowych	K_K03	3
13-PG1P_PZ2_2	Posiada umiejętność współdziałania w opracowaniu i wykonaniu gry	K_K11	4
13-PG1P_PZ2_3	Posiada umiejętność twórczego rozwiązywania problemów w trakcie realizacji projektu grupowego	K_K05 K_K07 K_K12 K_U07	5 5 4 4
13-PG1P_PZ2_4	Posiada umiejętność komunikowania się w ramach grupy projektowej	K_K08 K_K09 K_K10	5 3 3
13-PG1P_PZ2_5	Posiada znajomość różnorodnych form prezentacji publicznych i umiejętność prezentowania swoich dokonań	K_K13 K_U12	3 3

3. Opis modułu	
Opis	Student będzie potrafił wykorzystać wiedzę i doświadczenie w procesie produkcji gier w pracy zespołowej z osobami z różnych dyscyplin artystycznych i inżynierskich.
Wymagania wstępne	Techniki rysunkowe, malarskie i modelowania obiektów, (lub techniki dźwiękowe). Zna zasady psychologii gier, historii sztuki, historii gier, tworzenia dokumentacji gier.

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
13-PG1P_PZ2_w_1	Projekt zaliczeniowy	Weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji samodzielnego projektu realizowanego przez studenta.	13-PG1P_PZ2_1, 13-PG1P_PZ2_2, 13-PG1P_PZ2_3, 13-PG1P_PZ2_4, 13-PG1P_PZ2_5

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
PZ2_fs_1	ćwiczenia	Pracownia przygotowująca do zespołowego i świadomego przygotowania projektów (wszyscy studenci)	30	Praca w oparciu o omawiane techniki obejmująca wiedzę i umiejętności niezbędne w realizacji projektu zaliczeniowego	30	13-PG1P_PZ2_w_1