

1.	<b>Nazwa kierunku</b>	<b>projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej</b>
2.	Cykl rozpoczęcia	2014/2015 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
4.	Profil kształcenia	praktyczny
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

**Moduł kształcenia:** Psychofizjologia widzenia

**Kod modułu:** 13-PG1P-PW

1. Liczba punktów ECTS: 1

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
13-PG1P-PW_1	Posiada podstawową wiedzę z zakresu teorii psychofizjologii widzenia	K_W13	3
13-PG1P-PW_2	Umiejętność wykorzystania uwarunkowań percepcji wzrokowej w praktyce	K_W13	3
13-PG1P-PW_3	Umiejętność opisanego, zanalizowania oraz w podstawowym zakresie zinterpretowania dzieła sztuki plastycznej w oparciu o aspekty psychofizjologii widzenia	K_W02	2
13-PG1P-PW_4	Umiejętność budowania przekazu plastycznego wykorzystującego aspekty psychologiczne	K_W13	3
13-PG1P-PW_5	Umiejętność samodzielnego projektowania wypowiedzi plastycznej w oparciu o wiedzę z zakresu psychofizjologii widzenia	K_W13	3

3. Opis modułu	
<b>Opis</b>	Student nabędzie wiedzę dotyczącą związków pomiędzy psychologią a teoretycznymi i praktycznymi zagadnieniami budowania planu rozgrywki, wzbudzenia, utrzymania i kontrolowania pozytywnych emocji u gracza, a także nabędzie wiedzę i umiejętności budowania zespołów projektowych.
<b>Wymagania wstępne</b>	Brak wymagań wstępnych.

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
13-PG1P-PW_w_1	Kolokwium pisemne	Weryfikacja wskazanego fragmentu wiedzy w oparciu o treść wykładów I ćwiczeń wskazaną w sylabusie literaturę.	13-PG1P-PW_1, 13-PG1P-PW_3
13-PG1P-PW_w_2	Egzamin końcowy	Weryfikacja wiedzy w oparciu o treść wykładów I ćwiczeń wskazaną w sylabusie literaturę.	13-PG1P-PW_1, 13-PG1P-PW_3

13-PG1P-PW_w_3	Praca plastyczna	Sprawdzenie pod kątem umiejętności samodzielnego posługiwania się zdobytą wiedzą niezbędną do rozwiązania określonego problemu pracy przygotowanej przez studenta	13-PG1P-PW_2, 13-PG1P-PW_4, 13-PG1P-PW_5
----------------	------------------	---	--

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
PW_fs_1	wykład	Wykład wprowadzający do zrozumienia genezy i istoty najważniejszych zagadnień przedmiotu i pogłębiający problematykę mniej omawianą w dostępnej literaturze (wszyscy studenci)	15	Praca ze wskazaną literaturą przedmiotu obejmująca samodzielne przyswojenie wiedzy odnośnie wskazanych zagadnień podstawowych oraz lekturę wybranych tekstów poszerzających wiedzę	15	13-PG1P-PW_w_2
PW_fs_2	ćwiczenia	Analiza wybranych zagadnień związanych z przedmiotem; wielkość grupy: 10-20 studentów	15	Przygotowanie do ćwiczeń przez samodzielną lekturę wskazanych tekstów oraz opracowanie krótkiego komentarza do wskazanego przez prowadzącego tekstu	15	13-PG1P-PW_w_1, 13-PG1P-PW_w_3