

1.	Nazwa kierunku	projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej
2.	Cykl rozpoczęcia	2014/2015 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
4.	Profil kształcenia	praktyczny
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Podstawy projektowania i skryptowania gier 2

Kod modułu: 13-PG1P_PSG2

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
13-PG1P_PSG2_1	Zna podstawy projektowania rozgrywki w oparciu o scenariusz gry	K_W03 K_W13	3 3
13-PG1P_PSG2_2	Zna podstawy projektowania poziomów gry	K_W10 K_W13	3 3
13-PG1P_PSG2_3	Zna podstaw skryptów w silnikach gier	K_W11	4
13-PG1P_PSG2_4	Posiada umiejętność samodzielnego opracowania modelu rozgrywki	K_U04 K_U07	5 5
13-PG1P_PSG2_5	Posiada umiejętność współdziałania z innymi współtwórcami gry	K_K11 K_U06	3 2

3. Opis modułu	
Opis	Student będzie znał zasady projektowania rozgrywki gier w oparciu o scenariusz. Opanuje zasady tworzenia poziomów gier, gradacji skali trudności. Będzie potrafił wykonać funkcjonalny model rozgrywki w oparciu o wybrany silnik gier.
Wymagania wstępne	Zaliczenie modułu 13-PG1P_PSG1

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
13-PG1P_PSG2_w_1	Projekt zaliczeniowy	Weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji samodzielnego projektu realizowanego przez studenta.	13-PG1P_PSG2_1, 13-PG1P_PSG2_2, 13-PG1P_PSG2_3, 13-PG1P_PSG2_4, 13-PG1P_PSG2_5
13-PG1P_PSG2_w_2	Egzamin pisemny	Weryfikacja wiedzy w oparciu o treść wykładów, ćwiczeń i wskazaną literaturę.	13-PG1P_PSG2_1, 13-PG1P_PSG2_2, 13-PG1P_PSG2_3, 13-PG1P_PSG2_4, 13-PG1P_PSG2_5

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
PSG2_fs_1	wykład	Wykład wprowadzający do zrozumienia genezy i istoty najważniejszych zagadnień przedmiotu i pogłębiający problematykę mniej omawianą w dostępnej literaturze (wszyscy studenci)	15	Praca ze wskazaną literaturą przedmiotu obejmująca samodzielne przyswojenie wiedzy odnośnie wskazanych zagadnień podstawowych oraz lekturę wybranych tekstów poszerzających wiedzę	15	13-PG1P_PSG2_w_2
PSG2_fs_2	ćwiczenia	Analiza wybranych zagadnień związanych z przedmiotem; wielkość grupy: 10-20 studentów	15	Przygotowanie do ćwiczeń przez samodzielną pracę z wykorzystaniem wskazanego oprogramowania i określonych technik pracy	15	13-PG1P_PSG2_w_1