

| | | |
|----|--------------------------------|---|
| 1. | Field of study | Games and Virtual Reality Design |
| 2. | Academic year of entry | 2014/2015 (winter term) |
| 3. | Level of qualifications/degree | first-cycle studies |
| 4. | Degree profile | practical |
| 5. | Mode of study | full-time |

Module: Podstawy wykorzystania silników gier 2

Module code: 13-PG1P_SG2

1. Number of the ECTS credits: 2

| 2. Learning outcomes of the module | | | |
|------------------------------------|---|------------------------------------|---------------------------------|
| code | description | learning outcomes of the programme | level of competence (scale 1-5) |
| 13-PG1P_SG2_1 | Zna podstawowe rodzaje silników gier | K_W11 K_W13 | 3 3 |
| 13-PG1P_SG2_2 | Zna podstawowe techniki i technologie wykorzystywane w silnikach gier | K_W09 K_W13 K_W16 | 5 3 4 |
| 13-PG1P_SG2_3 | Posiada wiedzę i umiejętności pozwalające na tworzenie elementów poziomów gier | K_U03 K_W04 | 3 3 |
| 13-PG1P_SG2_4 | Posiada umiejętność importowania i przetwarzania obiektów w silnikach gier | K_U04 | 5 |
| 13-PG1P_SG2_5 | Posiada umiejętność tworzenia interakcji pomiędzy obiektami, środowiskiem gry i graczem | K_U07 | 4 |

| 3. Module description | |
|-----------------------|--|
| Description | Student będzie świadom możliwości silników gier, a także zasad tworzenia rozgrywki w oparciu o oprogramowanie. Nabędzie wiedzę i umiejętności kreowania świata gry, importowania i osadzania obiektów w silnikach gier. Nabędzie wiedzę i umiejętności w tworzeniu podstawowych interakcji pomiędzy graczem i światem gry. |
| Prerequisites | Zaliczenie modułu 13-PG1P_SG1. |

| 4. Assessment of the learning outcomes of the module | | | |
|--|----------------------|---|---|
| code | type | description | learning outcomes of the module |
| 13-PG1P_SG2_w_1 | Projekt zaliczeniowy | Weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji samodzielnego projektu realizowanego przez studenta. | 13-PG1P_SG2_1, 13-PG1P_SG2_2, 13-PG1P_SG2_3, 13-PG1P_SG2_4, 13-PG1P_SG2_5 |
| 13-PG1P_SG2_w_2 | Egzamin pisemny | Weryfikacja wiedzy w oparciu o treść wykładów, ćwiczeń i wskazaną literaturę. | 13-PG1P_SG2_1, 13-PG1P_SG2_2, 13-PG1P_SG2_3, 13-PG1P_SG2_4, 13-PG1P_SG2_5 |

| 5. Forms of teaching | | | | | | |
|----------------------|-------------------|--|-----------------|--|-----------------|---|
| code | form of teaching | | | required hours of student's own work | | assessment of the learning outcomes of the module |
| | type | description (including teaching methods) | number of hours | description | number of hours | |
| SG2_fs_1 | lecture | Wykład wprowadzający do zrozumienia genezy i istoty najważniejszych zagadnień przedmiotu i pogłębiający problematykę mniej omawianą w dostępnej literaturze (wszyscy studenci) | 15 | Praca ze wskazaną literaturą przedmiotu obejmująca samodzielne przyswojenie wiedzy odnośnie wskazanych zagadnień podstawowych oraz lekturę wybranych tekstów poszerzających wiedzę | 15 | 13-PG1P_SG2_w_2 |
| SG2_fs_2 | practical classes | Analiza wybranych zagadnień związanych z przedmiotem; wielkość grupy: 10-20 studentów | 15 | Przygotowanie do ćwiczeń przez samodzielną pracę z wykorzystaniem wskazanego oprogramowania i określonych technik pracy | 15 | 13-PG1P_SG2_w_1 |