

1.	Nazwa kierunku	projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej
2.	Cykl rozpoczęcia	2014/2015 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
4.	Profil kształcenia	praktyczny
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Prawo autorskie i marketing

Kod modułu: 13-PG1P_PA

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
13-PG1P_PA_1	Zna i rozumie podstawowe pojęcia i zasady z zakresu ochrony własności przemysłowej i prawa autorskiego	K_K15 K_W12	4 5
13-PG1P_PA_2	Potrafi gromadzić, analizować i w świadomy sposób interpretować potrzebne informacje	K_K01	2
13-PG1P_PA_3	Zna podstawową literaturę z zakresu prawa autorskiego oraz marketingu	K_W12	5
13-PG1P_PA_4	Potrafi definiować własne sądy i przemyślenia na tematy związane z poruszonymi zagadnieniami	K_K09	2

3. Opis modułu	
Opis	Student nabędzie wiedzę dotyczącą zagadnień prawa autorskiego w praktyce, a także podstawową wiedzę z zakresu marketingu sztuki i działalności twórczej Realizacja modułu ma na celu zapoznanie studenta z podstawową wiedzą dotyczącą rynku kultury, w tym zachowań nabywców dóbr i usług kultury, elementarnych zasad związanych z opracowywaniem strategii marketingowych w zakresie projektów artystycznych związanych z kierunkiem studiów.
Wymagania wstępne	Brak wymagań wstępnych.

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
13-PG1P_PA_w_1	Egzamin pisemny	Weryfikacja wiedzy w oparciu o treść wykładów i ćwiczeń oraz wskazaną literaturę.	13-PG1P_PA_1, 13-PG1P_PA_2, 13-PG1P_PA_3, 13-PG1P_PA_4

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
PA_fs_1	wykład	Wykład wprowadzający do zrozumienia genezy i istoty najważniejszych zagadnień przedmiotu i pogłębiający problematykę mniej omawianą w dostępnej literaturze (wszyscy studenci)	30	Praca ze wskazaną literaturą przedmiotu obejmująca samodzielne przyswojenie wiedzy odnośnie wskazanych zagadnień podstawowych oraz lekturę wybranych tekstów poszerzających wiedzę	30	13-PG1P_PA_w_1